**Estructura del Informe:**

1. **Portada:**
   * Título del Proyecto
   * Nombre de la Asignatura: Matemática
   * Nivel:
   * Nombres Completos de los Integrantes del Grupo
   * Fecha de Entrega
   * Nombre del Docente

* **Introducción:**
  + Descripción del problema o necesidad educativa que busca resolver el recurso.
  + Justificación de la elección del tema de álgebra (ej., "Factorización de Trinomios Cuadrados Perfectos", "Resolución de Ecuaciones Lineales con una Incógnita", etc.).
  + Audiencia objetivo (nivel educativo, características de los estudiantes).
* **Objetivos de Aprendizaje:**
  + Definir claramente qué se espera que los estudiantes aprendan al usar el recurso (utilizar verbos de acción medibles, por ejemplo, "El estudiante será capaz de identificar...", "El estudiante resolverá...").
* **Diseño Pedagógico:**
  + **Metodología de Enseñanza:** Explicar las estrategias didácticas empleadas (ej., aprendizaje basado en problemas, gamificación, aprendizaje guiado).
  + **Estructura del Contenido:** Desglose lógico de los temas cubiertos en el recurso.
  + **Actividades de Aprendizaje:** Descripción detallada de las actividades interactivas (ejercicios, ejemplos, simulaciones, juegos).
  + **Mecanismos de Retroalimentación:** Cómo el recurso proporcionará retroalimentación al estudiante (inmediata, explicativa, correctiva).
  + **Evaluación Formativa:** Si el recurso incluye algún tipo de autoevaluación o seguimiento del progreso.
* **Diseño Técnico:**
  + **Tecnologías Utilizadas:** Plataformas o herramientas de desarrollo (ej., HTML, CSS, JavaScript, Python con alguna librería de interfaz gráfica, Scratch, Genially, H5P, etc.).
  + **Arquitectura/Estructura del Recurso:** Breve descripción de cómo está organizado el código o los elementos interactivos.
  + **Elementos Gráficos y de Interfaz (UI/UX):** Descripción del diseño visual y la usabilidad del recurso.
* **Conclusiones y Reflexiones:**
  + Lecciones aprendidas durante el desarrollo.
  + Desafíos enfrentados y cómo fueron superados.
  + Futuras mejoras o extensiones del recurso.
* **Bibliografía/Recursos:** Citar cualquier fuente de información o recurso externo utilizado
* **Anexos:**