****

FACULTAD DE INGENIERÍA

**CARRERA DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN**

COMPUTACIÓN MÓVIL

- TALLER DE PRÁCTICO -

**DATOS INFORMATIVOS**

NOMBRES COMPLETOS CODIGOS

**FECHA DE ELABORACIÓN**

DD/MM/AAAA

**- TALLER 1 -**

|  |
| --- |
| **REQUERIMIENTOS** |
| * Desarrollar una app móvil que permita crear un recordatorio (nota) para guardarlo en el dispositivo móvil * La app móvil deberá: crear, eliminar, mostrar, buscar(fecha) un recordatorio. * Usar SQLite de Android para crear la base de datos   Se sugiere el siguiente Diagrama de Base de datos  recordatorio  nota  Id(numerico)pk autonumeric  fecha (text) “dd/mm/aaaa”  mensaje (text) |

|  |
| --- |
| **Diseño del Interfaz (capturar su interfaz y poner a continuación como el ejemplo proporcionado, pude usar las pantallas del design o del blueprint) “DISEÑO LIBRE”** |
| Xamarin.Forms - Notes (initial app) - Code Samples | Microsoft Docs  SEARCH  MOSTRAR  **28/02/2004** |

|  |
| --- |
| **Código Utilizado** |
| ►MainActivity.java  - aquí el Código -  ►activity\_main.xml  - aquí el Código -  Si usa otro archivo mencionarlo y poner el código |

|  |
| --- |
| **Funcionamiento (Incluir pantalla capturas del AVD demostrando el funcionamiento)** |
| 1. Aplicación cargada  2. Crear Recordatorio  3. Modificar Recordatorio  4. Eliminar Recordatorio  5. Buscar Recordatorio por fecha  6. Mostrar Lista de Recordatorios  7. Volver/Cerrar |

|  |
| --- |
| **Verificación y Validación (Grabar la pantalla(video) donde se muestre el AVD en ejecución ingresando al menos 3 datos (fechas) diferentes; así también como la validación de campos vacíos, ingreo de datos no correspondientes, volver al menú, cierre de la app con confirmacion)** |
| Subir el video a su cuenta de youtube, cargarlo como no listado y compartir el link del video.  Para grabar la pantalla puede usar cualquier software: Cantasia, AtubeCatcher, Grabar con el Celular  El video no debe sobrepasar 2 minuto.  Si no se comparte el video la nota será sobre la mitad  URL: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |