

Deber:

- Consultar las 10 reglas de usabilidad de Jakob Nielsen
- Realice un bosquejo de una interfaz que permita una interacción fluida en un sistema diseñado para dispositivos móviles. Para ello, realice un diseño en papel, y adjunte la imagen en el texto del deber. Todo en un mismo archivo.
- Explique brevemente en que consiste los Lectores de pantalla como JAWS y NVDA.
- Indique una forma de evaluar la usabilidad y accesibilidad en una interfaz
- Realice una búsqueda del concepto y ejemplos de WCAG 2.1
- Haga un breve repaso de lo que es accesibilidad en UI/UX