

A decorative graphic in the top-left corner consisting of a network of interconnected nodes and lines. The nodes are represented by circles of varying sizes and colors, including solid blue, solid grey, and hollow blue. The lines are thin and grey, creating a web-like structure that tapers towards the right.

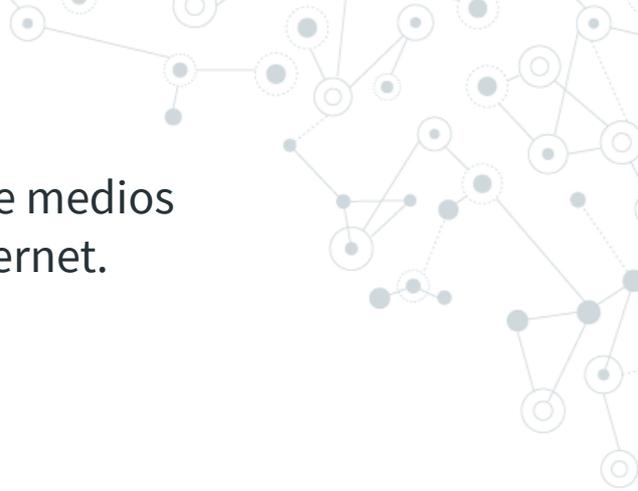
# **UNIDAD 1**

## **“CULTURA DIGITAL”**

A decorative graphic in the bottom-right corner, mirroring the style of the top-left graphic. It features a network of interconnected nodes and lines, with nodes in solid blue, solid grey, and hollow blue, connected by thin grey lines.



# CIBERDELITOS



Actividades delictivas que se realizan a través de medios digitales, utilizando dispositivos, redes o internet.

1 — Individuos

2 — Empresas

3 — Gobierno o cualquier entidad



# Software malicioso -malware

- Término general para referirse a cualquier tipo de “malicious software” (software malicioso) diseñado para infiltrarse en un dispositivo o equipo sin conocimiento del usuario.
- Hay muchos tipos de malware y cada uno busca sus objetivos de un modo diferente.



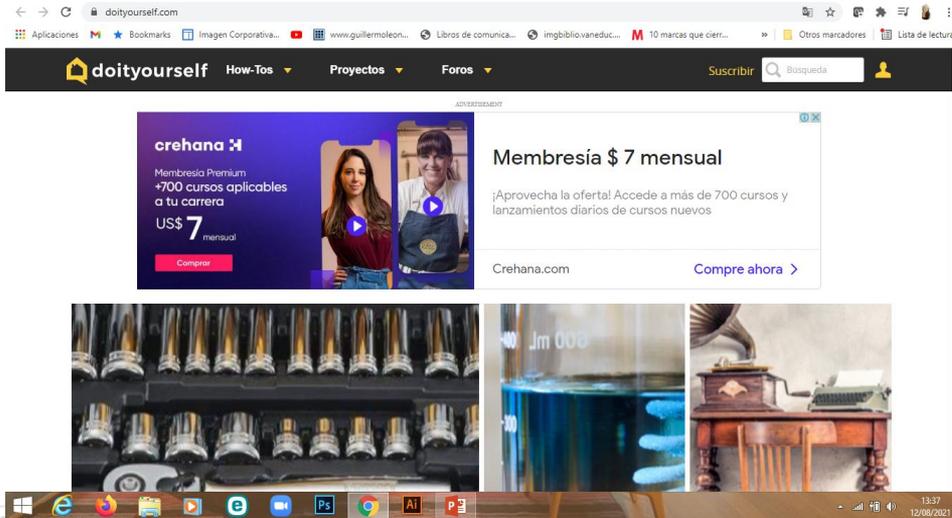
# Software malicioso -malware

Bloatware



# Software malicioso -malware

## Adware



# Software malicioso -malware

Spyware



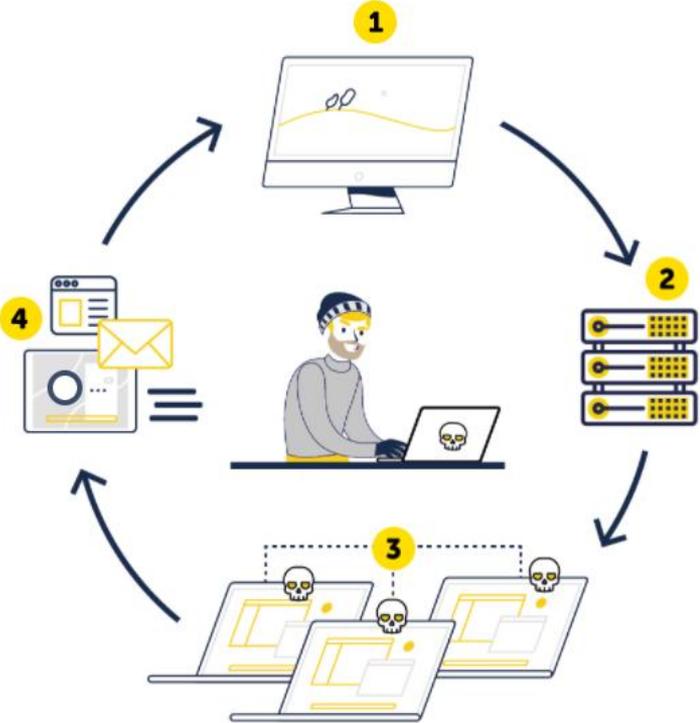
# Software malicioso -malware

Ransomware



# Software malicioso -malware

0 Phishing



# Delitos más comunes

## Robo de identidad



## Hacking



# Delitos más comunes

## Fraude en línea



## Estafas románticas



## Ciberacoso



# Consecuencias

Pérdida financiera



Daños a la reputación



Pérdida de privacidad



Interrupción de servicios



# Actividad en clase



Trabajo grupal: Buscar un ejemplo real de

1. Spyware
2. Ransomware
3. Phishing
4. Robo de identidad
5. Hacking
6. Fraude en línea
7. Ciberacoso
8. Estafas románticas



# Gracias por su atención

Lic. Marcela Cadena Figueroa.Mgs

marcelacadena@unach.edu.ec