

TEMA

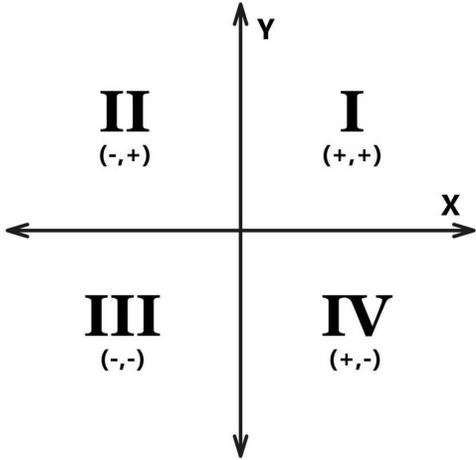
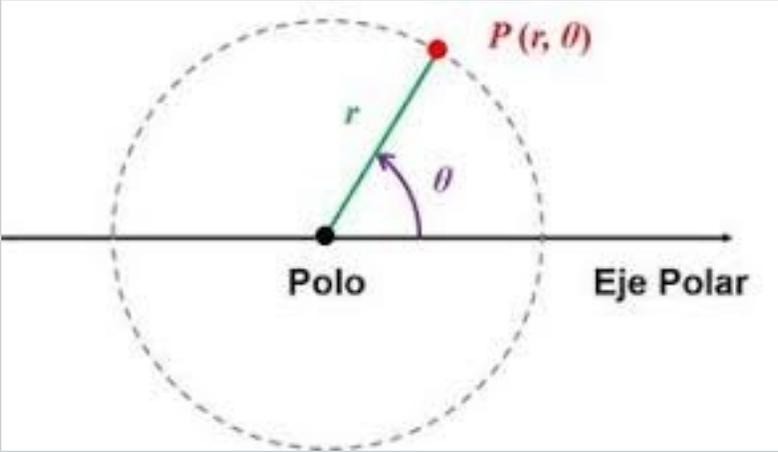
5

# Introducción a los vectores



**Resultado de aprendizaje:** Analiza las diferencias entre magnitudes escalares y vectoriales, mediante el estudio de sus características, para su apropiada aplicación en la resolución de problemas físicos.

# Sistemas de coordenadas

Característica	Coordenadas rectangulares	Coordenadas polares
Gráfica	 <p>Diagrama de un sistema de coordenadas rectangulares. Se muestran los ejes x e y. Los cuadrantes están etiquetados como I (+,+), II (-,+), III (-,-) y IV (+,-).</p>	 <p>Diagrama de un sistema de coordenadas polares. Se muestra un punto <math>P(r, \theta)</math> en un plano. El punto está definido por su distancia <math>r</math> desde el polo (origen) y su ángulo <math>\theta</math> medido en sentido antihorario desde el eje polar.</p>
Concepto	<p>Se forma por dos ejes numéricos perpendiculares entre sí llamados <b>ejes</b>. El punto de intersección se llama <b>origen de coordenadas</b>, designado con la letra O, y se determina con un par ordenado que representa su posición en los ejes.</p>	<p>Se forma con un eje numérico de referencia denominado <b>eje polar</b>. En un punto se halla el origen llamado <b>polo</b> y se determina con un par ordenado con un <i>radio vector</i> y un <i>ángulo polar</i> medido en sentido antihorario desde el eje.</p>
Representación	$(x; y)$	$(r; \theta)$

# Vectores y escalares

En física, de manera general, se emplean dos tipos de magnitudes: la **escalar** y la **vectorial**.

Una **magnitud escalar** es la que se define solamente por su valor numérico en un sistema de unidades seleccionado.

Ejemplos: longitud: 10 metros  
masa: 72 kg

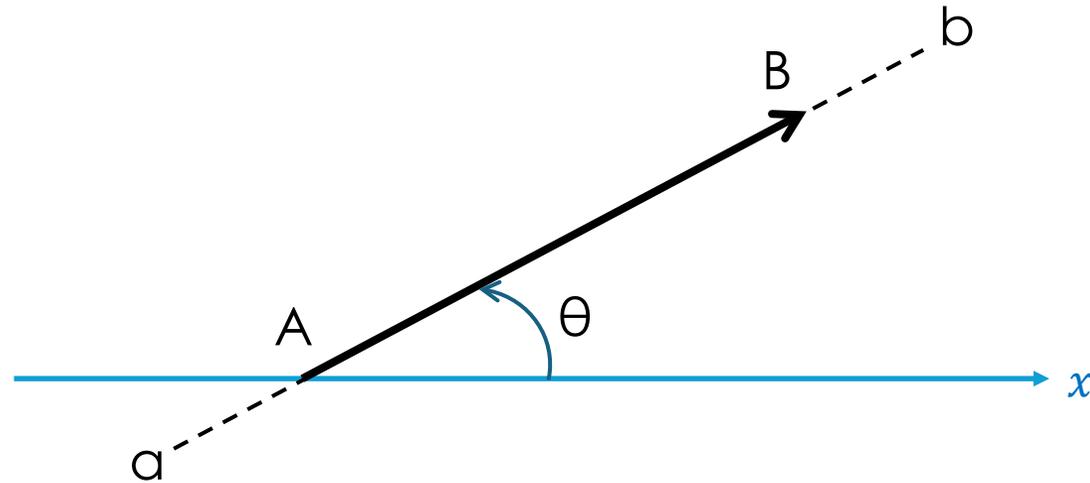
rapidez: 10 km/h  
tiempo: 8 segundos

Una **magnitud vectorial** es la que se define mediante su valor numérico, dirección y sentido, en un sistema de unidades seleccionado.

Ejemplos: desplazamiento: 10 m al norte  
fuerza: 77 kgf; 125°

velocidad: 60 km; S70°O  
aceleración:  $(-4 \hat{i} + 6 \hat{j}) \text{ m/s}^2$

Las magnitudes vectoriales se representan gráficamente con segmentos orientados llamados **vectores**.



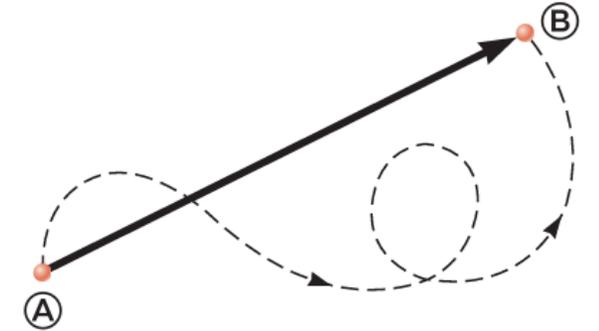
- Un vector queda definido por dos puntos: su origen, en el punto A; y el extremo en el punto B.
- La longitud representa una escala seleccionada su **módulo** o **magnitud**.
- El ángulo que forma el vector con el eje de referencia (x positivo) en el sentido antihorario, representa la **dirección**.
- La saeta del vector (punta de la flecha) representa el **sentido**.
- La recta ab a lo largo de la cual está dirigida el vector, se llama **línea de acción del vector**.

Los vectores se representan con una letra mayúscula con una flecha sobre ella, como  $\vec{A}$ . En algunos libros, también se suelen representar con un carácter en negrita, como **A**.

El módulo del vector  $\vec{A}$  se escribe con la misma letra pero sin la flecha de la parte superior, como  $A$ , o entre barras, como  $|\vec{A}|$ .

El módulo de un vector tiene unidades físicas, como metros para desplazamiento o metros por segundo para velocidad. Además, *siempre* es un número positivo.

Por ejemplo, un desplazamiento (que es una magnitud vectorial) siempre es una línea recta dirigida desde la posición inicial hasta la posición final, y no depende de la trayectoria seguida incluso si ésta es curva (que es una magnitud escalar).



### PUNTO DE CONTROL:

¿Cuáles de las siguientes son cantidades vectoriales y cuáles son cantidades escalares? (a) su edad; (b) aceleración; (c) velocidad; (d) rapidez; (e) masa.

# Descomposición de un vector en el plano

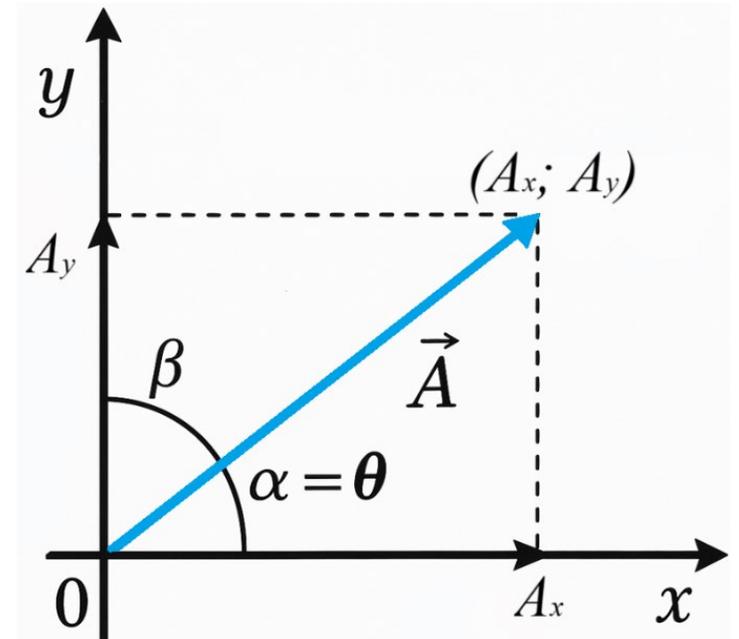
Si se coloca el punto inicial de un vector  $\vec{A}$  en el origen de un sistema de coordenadas rectangulares, entonces este vector quedará determinado por las coordenadas rectangulares  $(A_x; A_y)$  del punto final.

En consecuencia, un vector en el plano se define con un par ordenado:

$$\vec{A} = (A_x; A_y),$$

donde  $A_x$  y  $A_y$  se llaman **componentes del vector**  $\vec{A}$  con respecto al sistema de coordenadas dado.

Utilizamos  $A_x$  y  $A_y$  para indicarnos, respectivamente, la posición de un vector paralelo al eje  $x$  y la posición paralela al eje  $y$ .



Los **componentes cartesianas de  $\vec{A}$  en términos de las coordenadas polares** son las proyecciones de dicho vector sobre los ejes de coordenadas, las cuales pueden ser obtenidas por trigonometría:

$$\cos \alpha = \frac{A_x}{A} \rightarrow A_x = A \cdot \cos \alpha \qquad \text{sen } \alpha = \frac{A_y}{A} \rightarrow A_y = A \cdot \text{sen } \alpha$$

Además, es posible deducir los **componentes polares de  $\vec{A}$  en términos de las coordenadas cartesianas**; al determinar el módulo y dirección:

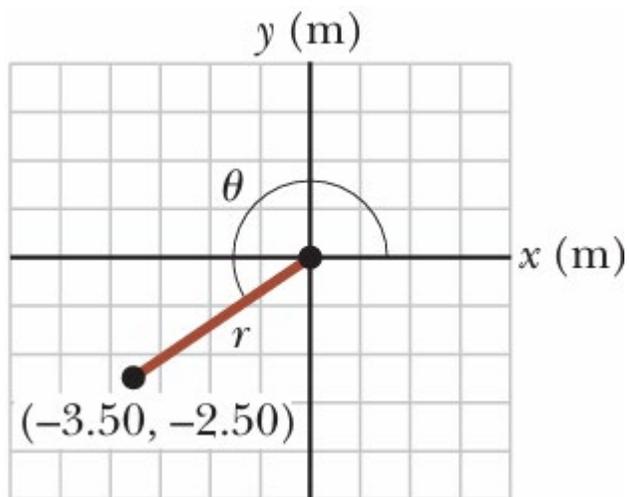
$$A^2 = \sqrt{A_x^2 + A_y^2} \qquad \tan \theta = \frac{A_y}{A_x}$$

Estas cuatro expresiones, que relacionan las coordenadas  $(x; y)$  con las coordenadas  $(r; \theta)$ , se aplican sólo cuando  $\theta$  se define como se muestra en la figura anterior; es decir, cuando  $\theta$  es positivo, es un ángulo que se mide contra el sentido de las manecillas del reloj a partir del eje  $x$  positivo.

Si como eje de referencia para el ángulo polar  $\theta$  se elige otro distinto del eje  $x$  positivo o si el sentido de  $\theta$  creciente se elige de modo diferente, cambiarán las expresiones que relacionan los dos conjuntos de coordenadas

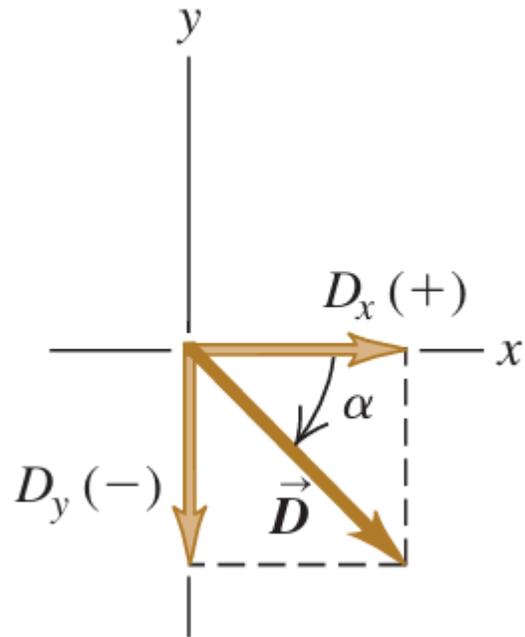
### Ejemplo 5.1

Las coordenadas cartesianas de un punto en el plano  $xy$  se muestran en la figura. Encuentre las coordenadas polares de este punto.



### Ejemplo 5.2

¿Cuáles son las componentes  $x$  y  $y$  del vector  $\vec{D}$  en la figura? La magnitud del vector es  $D = 3 \text{ m}$  y el ángulo es  $\alpha = 45^\circ$ .



## Actividades en clase

1. Las coordenadas polares de un punto son  $r = 5,50 \text{ m}$  y  $\theta = 240^\circ$ . ¿Cuáles son las coordenadas cartesianas de este punto?

**R.: (-2,75; -4,76) m**

2. Dos puntos en el plano  $xy$  tienen coordenadas cartesianas  $(2; -4) \text{ m}$  y  $(-3; 3) \text{ m}$ . Determine: (a) la distancia entre estos puntos y (b) sus coordenadas polares.

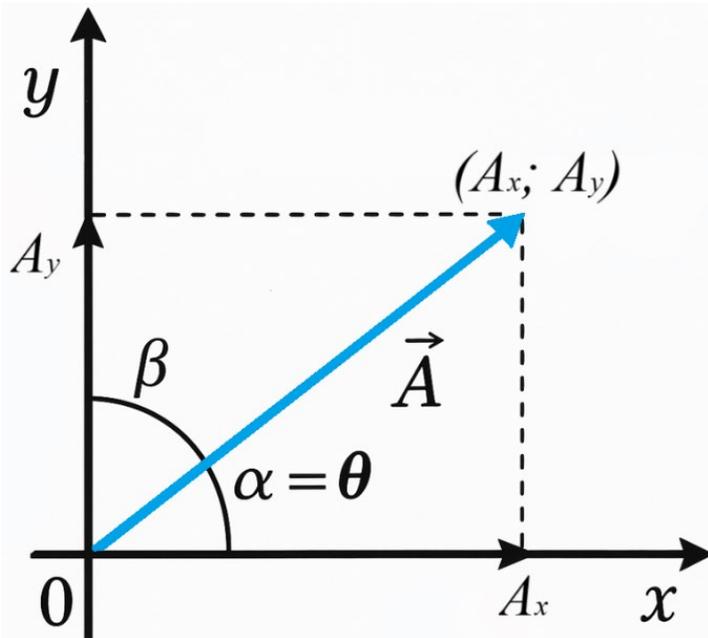
**R.: (a) 8,6 m; (b) (4,47 m; -63,4°); (4,24 m; 135°)**

3. Dos puntos en un plano tienen coordenadas polares  $(2,5 \text{ m}; 30^\circ)$  y  $(3,8 \text{ m}, 120^\circ)$ . Determine (a) las coordenadas cartesianas de estos puntos y (b) la distancia entre ellos.

**R.: (a) (2,17; 1,25) m; (-1,9; 3,29) m; (b) 4,55 m**

# Ángulos directores y vectores base

Los **ángulos directores** son aquellos que forman el vector con los ejes positivos x e y del sistema de coordenadas rectangulares y varían entre  $0^\circ$  y  $180^\circ$ .



Los ángulos directores en el plano son:

- $\alpha$  es el que forma el vector con el eje positivo de las x.
- $\beta$  es el que forma el vector con el eje positivo de las y.

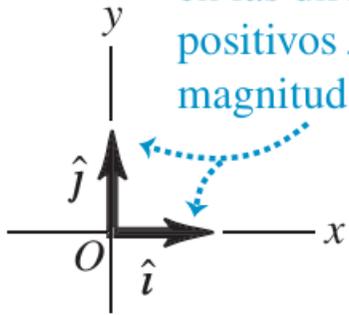
La relación entre componentes y el módulo del vector se conoce como **coseno director** y está dado por las siguientes expresiones:

$$\cos \alpha = \frac{A_x}{A}$$

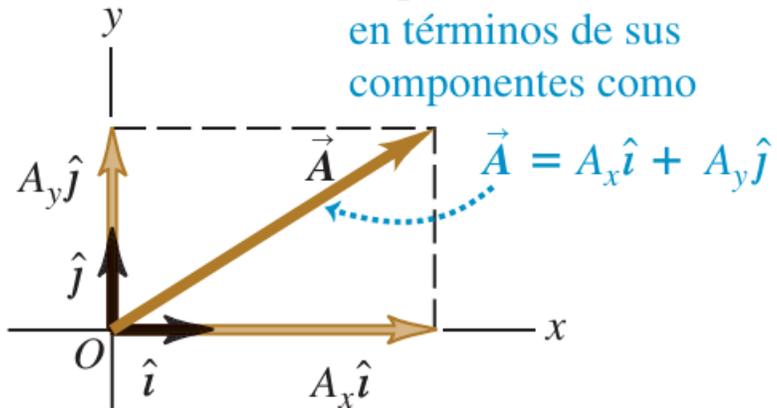
$$\cos \beta = \frac{A_y}{A}$$

Los **vectores base** o **unitarios normalizados** son vectores sin dimensiones que tienen una magnitud de exactamente 1.

(a) Los vectores unitarios  $\hat{i}$  y  $\hat{j}$  apuntan en las direcciones de los ejes positivos  $x$  y  $y$  y tienen una magnitud de 1.



(b) Expresamos un vector  $\vec{A}$  en términos de sus componentes como



Los vectores unitarios del sistema de coordenadas rectangulares son:

$$\vec{u}_{A_x} = \frac{\vec{A}_x}{A} = \hat{i} \qquad \vec{u}_{A_y} = \frac{\vec{A}_y}{A} = \hat{j}$$

En un sistema de coordenadas  $xy$  se define un vector unitario  $\hat{i}$  que apunte en la dirección del eje  $+x$  y un vector unitario  $\hat{j}$  que apunte en la dirección del eje  $+y$ .

Así, podemos expresar el vector  $\vec{A}$  en términos de sus componentes como:

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j}$$

donde cada término de esta ecuación, como  $A_x \hat{i}$ , es una cantidad vectorial.

De las ecuaciones de los cosenos directores, se puede deducir que:

$$A^2 = A_x^2 + A_y^2$$

$$A^2 = A^2 \cdot \cos^2 \alpha + A^2 \cdot \cos^2 \beta$$

$$\mathbf{1 = \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta}$$

Además, si se consideran las ecuaciones de los vectores unitarios así como de los ángulos directores, se obtiene:

$$\vec{u}_A = \frac{\vec{A}}{A} \leftrightarrow \vec{u}_A = \frac{A_x \hat{i} + A_y \hat{j}}{A}$$

$$\vec{u}_A = \frac{A_x}{A} \hat{i} + \frac{A_y}{A} \hat{j}$$

$$\vec{u}_A = \mathbf{\cos \alpha \hat{i} + \cos \beta \hat{j}}$$

Lo que nos permite concluir que todo vector unitario indica la dirección y el sentido de un vector.

### Ejemplo 5.3

La magnitud de un vector  $\vec{C}$  es 8 cm y forma un ángulo de  $35^\circ$  con el eje  $+x$ . Determinar: (a) Las componentes del vector; (b) Los ángulos directores; (c) El vector en función de los vectores base; (e) El vector unitario.

### **Ejemplo 5.4**

Dado el vector:  $\vec{F} = (4 \hat{i} - 7 \hat{j}) \text{ kgf}$ , determinar: (a) Las componentes rectangulares del vector; (b) Las coordenadas del punto extremo del vector; (c) El módulo del vector; (d) La dirección; (e) Los ángulos directores; (f) El vector unitario.

### Ejemplo 5.5

El módulo de un vector  $\vec{H}$  es 30 m y tiene como ángulos directores  $\alpha=65^\circ$  y  $\beta=155^\circ$ . Determinar: (a) El vector unitario; (b) El vector en función de los vectores base; (c) La dirección.

## Actividades en clase



1. Un vector  $\vec{R}$  parte del origen y llega al punto (12; 7)cm. Determinar: (a) Las componentes rectangulares del vector; (b) El módulo y la dirección; (c) Los ángulos directores; (d) El vector unitario.

**R.: (a)  $R_x=12$  cm;  $R_y = 7$  cm; (b) 13,89 cm;  $30,26^\circ$ ; (c)  $\alpha = 30,26^\circ$ ;  $\beta = 59,74^\circ$ ; (d)  $0,86 \hat{i} +0,5 \hat{j}$**

2. Un vector  $\vec{S}$  cuya magnitud es de 54 N forma un ángulo de  $213^\circ$  en sentido antihorario con el eje positivo de las  $y$ . Determinar: (a) Las componentes rectangulares; (b) Los ángulos directores; (c) El vector unitario.

**R.: (a)  $S_x=29,4$  N;  $S_y=-45,3$  N; (b)  $\alpha = 57^\circ$ ;  $\beta = 147^\circ$ ; (c)  $0,545 \hat{i}-0,839 \hat{j}$**

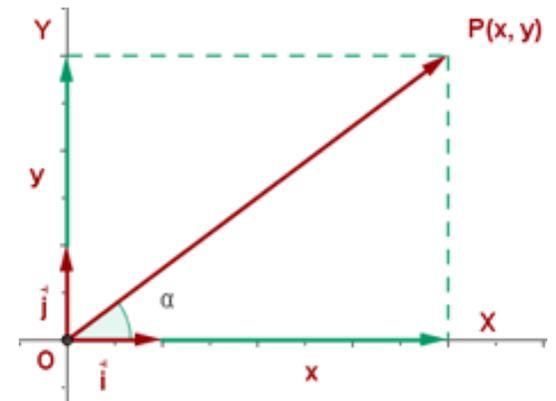
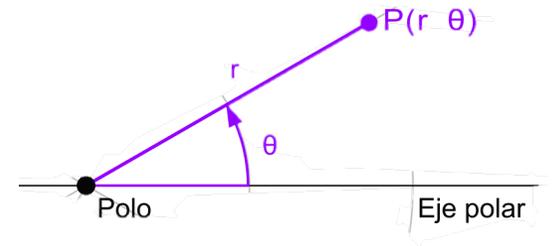
3. Si el ángulo director  $\alpha$  de un vector  $\vec{K}$  es  $125^\circ$  y su componente en el eje  $x$  es -37 cm, determinar: (a) La componente en el eje  $y$ ; (b) El ángulo director  $\beta$ ; (c) El módulo del vector; (d) El vector unitario.

**R.: (a) 52,84 cm; (b)  $35^\circ$ ; (c) 64,51 cm; (d)  $-0,57 \hat{i}+0,82 \hat{j}$**

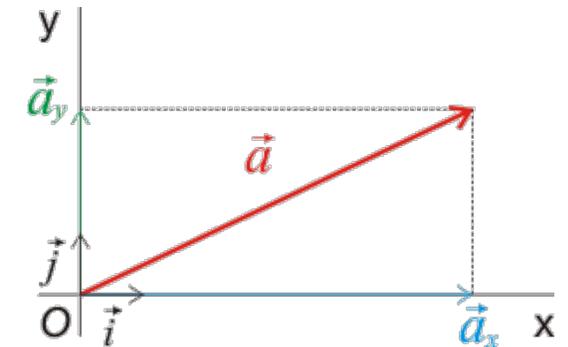
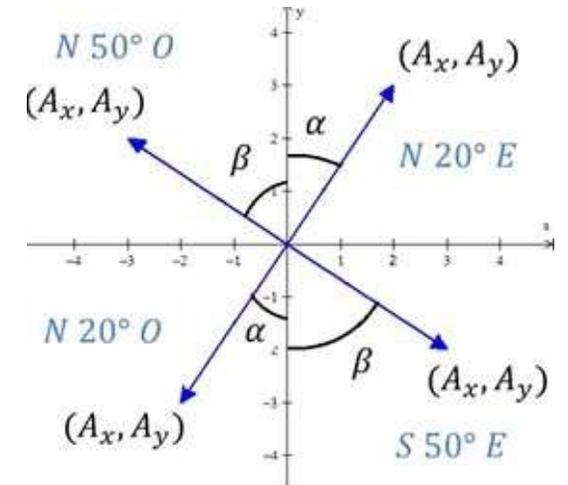
# Formas de expresar un vector en el plano

Todo vector puede ser representado de cinco maneras:

- **En coordenadas polares:** Se define con un par ordenado  $(r; \theta)$ ; donde  $r$  representa el módulo del vector y  $\theta$  el ángulo medido desde el eje polar hasta el vector en sentido antihorario.
- **En coordenadas rectangulares:** Se define con un par ordenado  $(A_x; A_y)$  ubicado en el extremo del vector; y tomando como origen al punto  $(0; 0)$ .



- **En coordenadas geográficas:** Se define con un par ordenado  $(r; \text{rumbo})$  donde  $r$  representa el módulo del vector y el *rumbo* representa su dirección. El rumbo generalmente se determina con un ángulo  $\phi$  medido desde el norte o sur geográfico hasta el vector.
- **En función de sus vectores base:** Se define un vector de la forma  $A_x \hat{i} + A_y \hat{j}$ ; donde  $A_x$  y  $A_y$  son las componentes escalares en el eje  $x$  y  $y$ , respectivamente.
- **En función de su módulo y unitario:** Se define como el producto del módulo de un vector por su unitario, es decir  $\vec{A} = A \cdot \vec{u}_A$ .



Para transformar entre las distintas representaciones de un vector, existen diversas estrategias, las cuales se trabajarán en los siguientes ejemplos.

### **Ejemplo 5.6**

Expresar el vector  $\vec{A} = (8 \text{ m}; 125^\circ)$  en: (a) Coordenadas rectangulares; (b) Coordenadas geográficas; (c) Función de sus vectores base; (d) Función de su módulo y unitario.

### **Ejemplo 5.7**

Expresar el vector  $\vec{B} = (-4; -8) \text{ m/s}$  en: (a) Coordenadas polares; (b) Coordenadas geográficas; (c) Función de sus vectores base; (d) Función de su módulo y unitario.

### **Ejemplo 5.8**

Expresar el vector  $\vec{C} = (7\hat{i} - 3\hat{j}) \text{ km}$  en: (a) Coordenadas rectangulares; (b) Coordenadas polares; (c) Coordenadas geográficas; (d) Función de su módulo y unitario.

### **Ejemplo 5.9**

Expresar el vector  $\vec{D} = (250 \text{ cm}; N25^\circ E)$  en: (a) Coordenadas polares; (b) Coordenadas rectangulares; (c) Función de sus vectores base; (d) Función de su módulo y unitario.

### **Ejemplo 5.10**

Expresar el vector  $\vec{E} = 17 \text{ kgf}(-0,538 \hat{i} + 0,843 \hat{j})$  en: (a) Coordenadas rectangulares; (b) Coordenadas polares; (c) Coordenadas geográficas; (d) Función de sus vectores base.

## Actividades en clase

1. Expresar el vector  $\vec{R} = (-13; -27) \text{ cm}$  en: (a) Coordenadas polares; (b) Función de los vectores base; (c) Coordenadas geográficas; (d) Función de su módulo y unitario.

**R.: (a) (29,97 cm; 244,29°); (b) (-13 $\hat{i}$ -27  $\hat{j}$ )m; (c) (29,97 m; S25,71°O); (d) 29,97 m(-0,43  $\hat{i}$  -0,9  $\hat{j}$ )**

2. Expresar el vector  $\vec{V} = (200 \text{ km}; 318^\circ)$  en: (a) Coordenadas geográficas; (b) Coordenadas rectangulares; (c) Función de los vectores base; (d) Función de su módulo y unitario.

**R.: (a) (200 km; N42°O); (b) (157,6;-123,1)km; (c) (157,6  $\hat{i}$  -123,1  $\hat{j}$ )km; (d) 200km(0,79  $\hat{i}$  -0,62  $\hat{j}$ )**

3. Expresar el vector  $\vec{K} = (20 \text{ N}; N47^\circ O)$  en: (a) Coordenadas polares; (b) Coordenadas rectangulares; (c) Función de su módulo y unitario; (d) Función de los vectores base.

**R.: (a) (20 N; 137°); (b) (-14,6; 13,6)N; (c) 20 N(-0,73  $\hat{i}$  +0,68  $\hat{j}$ ); (d) (-14,6  $\hat{i}$  +13,6  $\hat{j}$ )**