**Carrera:** Diseño Gráfico

**Asignatura:** Animación Digital 2D

**Docente:** Msc. Elvis Ruiz Naranjo

**Objetivo:** Recrear una escena de una animación clásica de manera original utilizando los principios básicos de animación 2D.

**Alcance:** Este ejercicio permitirá aplicar los conocimientos prácticos sobre los principios de animación, así como desarrollar habilidades técnicas y creativas.

**Desarrollo:**

**1.- Seleccionar una animación clásica:**

Elija una escena corta (entre 10 y 15 segundos) de una animación clásica.

Ejemplos sugeridos:

* + *Tom y Jerry* (acciones dinámicas).
	+ *Looney Tunes* (movimientos exagerados).
	+ *El Rey León* (momentos dramáticos).

La escena seleccionada incluya movimientos claros y aplicables a los principios básicos de animación.

**2.-** **Reinterpretar la escena:**

Mantener la esencia del movimiento, pero recrea la animación con un estilo propio.

Cambiar personajes, escenarios o elementos visuales para personalizar el resultado.

**3.- Aplicar principios de animación:**

Utilizar al menos 6 principios básicos

4.- **Producción de la animación:**

Utilizar el software de animación digital OpenToonz / Adobe Animate

La duración final debe ser entre 10 y 15 segundos.

La animación debe ser fluida y demostrar los principios seleccionados.

**Recomendación técnica en Adobe Animate:**

* Usa la línea de tiempo (timeline) para controlar el timing.
* Usa interpolaciones de movimiento para efectos fluidos, pero también trabajo cuadro a cuadro (*frame by frame*) donde sea necesario.
* Utiliza *onion skin* para facilitar el trabajo de animación.

**Flujo básico de trabajo:**

1. Crea el archivo en formato **1920x1080 px** (Full HD) o 1280x720 px (HD).
2. Crea tu animación en la línea de tiempo.
3. Aplica los principios básicos en los movimientos.
4. Exporta la animación como **video .MP4** desde Adobe Media Encoder (opción de exportación directa).

**Recursos:**

<https://youtu.be/F3ZNi6epA_Q?si=STnX_i8V56SbxEG2>

<https://helpx.adobe.com/la/animate/user-guide.html?utm_source=chatgpt.com>

https://helpx.adobe.com/es/animate/using/frame-by-frame-animation.html?utm\_source=chatgpt.com