



UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO
FACULTAD DE INGENIERIA

GUÍA DE PRÁCTICAS

PERIODO ACADÉMICO: NOVIEMBRE 2020 – ABRIL 2021

VERSIÓN: 1

Página 1 de 1

CARRERA:
TELECOMUNICACIONES

DOCENTE:
ALEJANDRA POZO
JARA

SEMESTRE: PRIMERO
PARALELO: A

NOMBRE DE LA ASIGNATURA:
PROGRAMACIÓN I

CÓDIGO DE LA ASIGNATURA:
TEB120314

TEMA:
Ficheros

Objetivos de la Práctica:

Evalúa las diferentes estructuras que permiten crear aplicaciones interactivas con el fin de acceder y modificar información de manera eficiente

Equipos, Materiales e Insumos:

Bloc de notas, Visual Studio

Procedimiento:

1. Considere el archivo de texto enviado: **ArchivoFicheros2.txt**
2. Genere un proyecto de nombre **ficheroLectura**, una vez creado el proyecto copie el código proporcionado en el archivo **ArchivoFicheros2.txt** en el archivo fuente de su proyecto(.cpp).
3. Copie el archivo de texto generado en la práctica anterior denominado **escritura1.txt**, ubique la carpeta de su proyecto en su computador, abra el contenido de la carpeta, dentro de esta carpeta nuevamente seleccione la carpeta con el mismo nombre de su proyecto y en esta ubicación pegue el archivo **escritura1.txt**
4. Ejecute su aplicación, verifique que en la consola se visualicen los datos contenidos en el archivo de texto de nombre **escritura1.txt**

Análisis:

Evalúe la codificación del archivo ArchivoFicheros2.txt y explique el objetivo de las instrucciones implementadas.