

## Unidad 1 - Taller 2

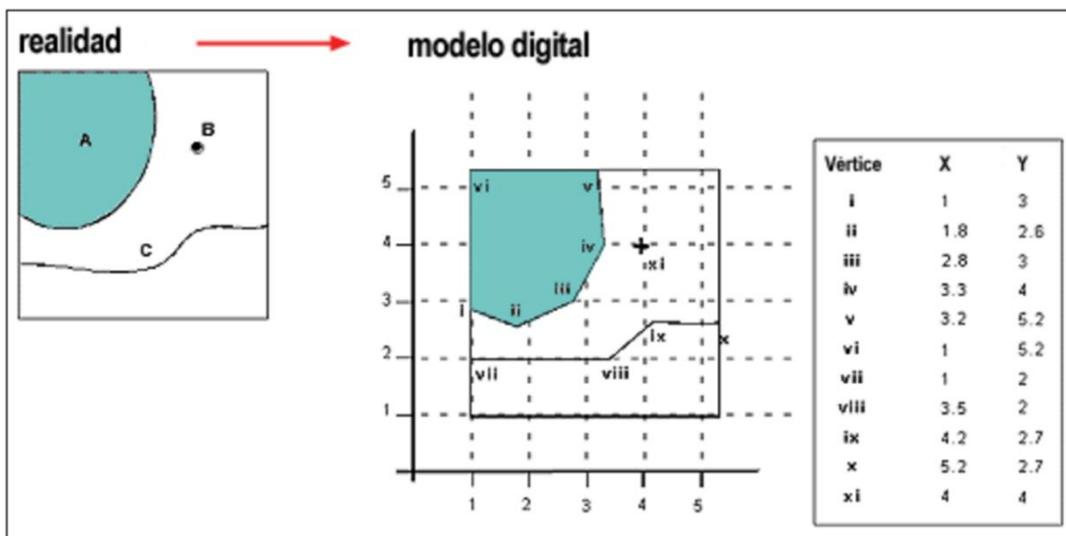
### Creación de Datos Vectoriales.

#### Objetivo

Crear datos vectoriales de objetos de la vida real y representarlos en el plano.

#### Desarrollo

1. Establecer dos datos de la vida real de su lugar de domicilio
2. Representar los datos de la vida real en coordenadas
3. Describir la información que deben contener los ficheros necesarios, para que cualquier persona o maquina pueda dibujar los elementos de la vida real.



Ejemplo: Representación vectorial de un dato geográfico