

Aliado de la Gamificación Educativa



genially



*Conoce*  
**genially**

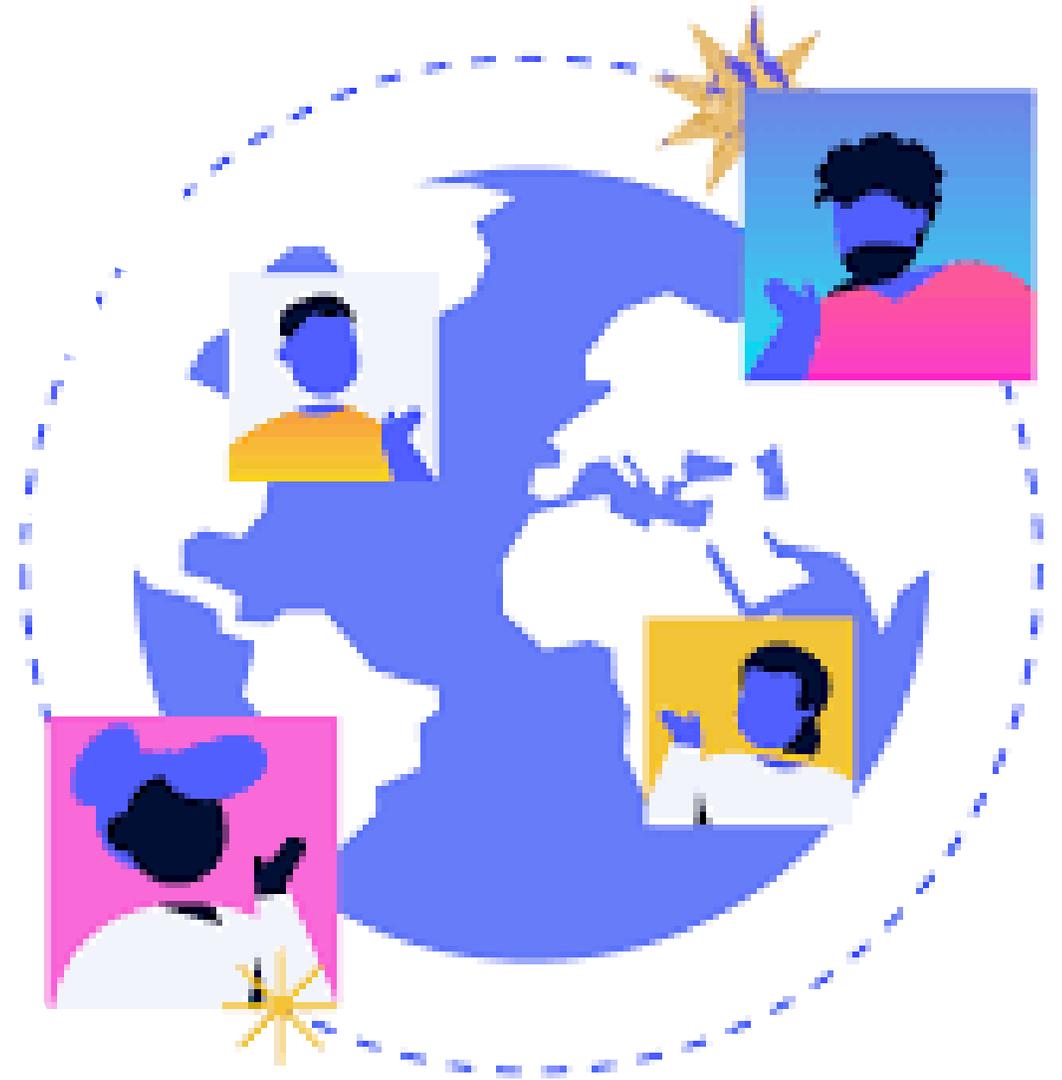


## ¿Qué es Genially?

- Genially es una herramienta digital que permite crear contenido interactivo y visualmente atractivo, como presentaciones, infografías, cuestionarios, y más. Su enfoque en la interactividad hace que los usuarios puedan diseñar experiencias dinámicas.

# ¿Para qué sirve Genially en la educación?

- En educación, **Genially** se utiliza para crear recursos didácticos interactivos que fomentan el aprendizaje activo. Es ideal para:
- En educación, **Genially** se utiliza para crear recursos didácticos interactivos que fomentan el aprendizaje activo. Es ideal para:
- **Presentaciones visualmente atractivas** : Facilita la comprensión de conceptos complejos.
- **Materiales interactivos** : Permite que los estudiantes interactúen con el contenido.
- **Fomento del aprendizaje autónomo** : Los estudiantes pueden explorar el contenido a su ritmo.



# Usos de Genially en la Gamificación

**Genially** se ha convertido en una excelente herramienta para la **gamificación educativa** . Permite:



**CREACIÓN DE CUESTIONARIOS INTERACTIVOS**  
PARA EVALUAR EL APRENDIZAJE DE MANERA  
LÚDICA.



**ESCAPE ROOMS VIRTUALES** : DISEÑA  
EXPERIENCIAS DONDE LOS ESTUDIANTES DEBEN  
RESOLVER PROBLEMAS O ACERTIJOS PARA  
AVANZAR.



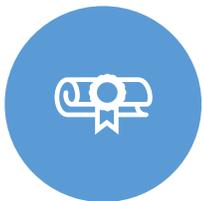
**NARRATIVA GAMIFICADA** : TRANSFORMA  
CUALQUIER TEMA EN UNA AVENTURA  
INTERACTIVA.

# Ventajas de Genially en la Educación



## **1. Interactividad y dinamismo:**

Genially permite crear contenidos visuales e interactivos que captan la atención de los estudiantes, haciéndolos más atractivos y motivadores.



## **4. Aprendizaje activo y autónomo:**

Los estudiantes pueden explorar los recursos a su propio ritmo, promoviendo la autonomía y el aprendizaje activo.



## **2. Fomento del trabajo colaborativo:**

Los estudiantes pueden trabajar en equipos para resolver retos, acertijos o interactuar con el contenido, promoviendo habilidades de colaboración y comunicación.



## **5. Versatilidad de formatos:**

Puedes crear desde presentaciones e infografías hasta cuestionarios y escape rooms, adaptando la herramienta a diferentes tipos de contenido y objetivos educativos.



## **3. Acceso multiplataforma:**

El contenido creado en Genially se puede acceder desde cualquier dispositivo con conexión a internet, facilitando el aprendizaje en cualquier lugar.

# Desventajas de Genially en la Educación

## **1. Falta de calificaciones automáticas:**

A diferencia de otras herramientas, Genially no proporciona una tabla automática de calificaciones para los quizzes u otras actividades evaluativas, lo que dificulta el seguimiento inmediato del rendimiento de los estudiantes.

## **2. Sin retroalimentación en línea:**

Genialmente no ofrece retroalimentación en tiempo real. Los estudiantes no reciben comentarios automáticos al completar actividades, lo que puede ser una limitación en términos de evaluación formativa.

# Consejos para empezar con Genially

Cuando utilizamos Genially para crear nuestras experiencias gamificadas o interactivas, tenemos la posibilidad de utilizar una plantilla que se pueda reutilizar, mirar las experiencias creadas por otros para tomar ideas o crear tus páginas desde cero. Cuando se está empezando es mejor utilizar las plantillas que hay disponibles, dado que automáticamente se crearán páginas base que podrás utilizar haciendo pequeñas modificaciones.

← → Guardado

**Botones** Ver más

🏠 ☰ 🔍 ⋮ 📍

🔒 ⏪ ⏩ + 👤

**Botones de texto** Ver más

🏠 INICIO ☰ MENÚ

↩ VOLVER 🔍 VER

**Marcadores** Ver más

🚗 🚝 🚗 🚲 📅

📄 ✂ 🛒 🍴 🛍

**Redes sociales** Ver más

🎵 f 🐦 📺 in

📞 📷 📌 ✉ 🌐

**Números y letras** Ver más

0 1 2 3 4

A Texto

Imagen

Recursos

Elementos interactivos

Smartblocks

Insertar

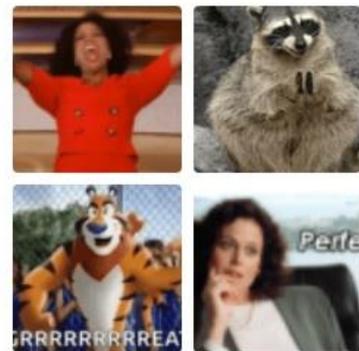
Fondo

Páginas

🛒



Giphy Ver más



Carga tus imágenes

+ Google Drive

+ Dropbox

A Texto

Imagen

Recursos

Elementos interactivos

Smartblocks

Insertar

Fondo

Páginas

Audio Vídeo <> Otros

Tu equipo

Suelta aquí tus audios o haz clic para inspeccionar tu equipo (15 Mb máximo)

Grabación de audio ⓘ

🎤 Pulsa para grabar un audio

URL

Pega aquí el enlace >

Algunos proveedores soportados:



A Texto

Imagen

Recursos

Elementos interactivos

Smartblocks

Insertar

Fondo

Páginas

?

Lienzo Base

Fondo actual



Tu equipo

Suelta aquí tus imágenes o haz clic para buscar en tu equipo (5Mb máximo)

URL

Pega aquí el enlace >

Color

Colores recientes

+

Colores de documento



APLICAR A TODAS LAS PÁGINAS



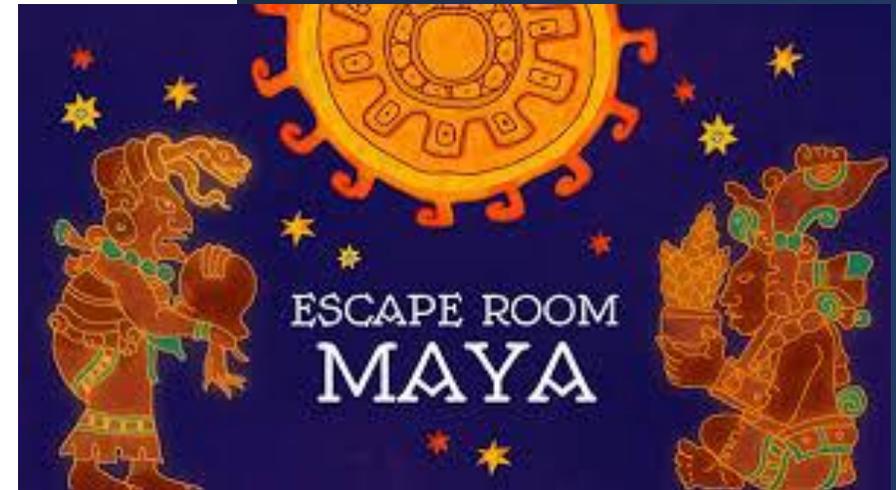
# ¿Qué es un Escape Room?

- Un **Escape Room** es una actividad donde los participantes deben resolver una serie de desafíos o acertijos para "escapar" o avanzar a la siguiente etapa. En el ámbito educativo, se utiliza para promover el aprendizaje a través de problemas interactivos.



# Usos pedagógicos de los Escape Rooms en la educación

- Los **Escape Rooms** educativos son ideales para:
- **Fomentar el trabajo en equipo** : Los estudiantes colaboran para resolver problemas.
- **Desarrollar habilidades de pensamiento crítico** : Los acertijos exigen a los estudiantes analizar, reflexionar y tomar decisiones.
- **Promover la motivación** : Al estar basado en una narrativa y tener un objetivo claro (escapar), los estudiantes se sienten más motivados a participar.
- **Aprendizaje significativo** : Los contenidos del aula se integran en los acertijos, lo que refuerza la aplicación práctica de los conceptos.





# Beneficios pedagógicos de los Escape Rooms

- **Participación activa** : Los estudiantes son protagonistas del aprendizaje.
- **Retención de conocimientos** : La resolución de problemas fomenta un aprendizaje duradero.
- **Creatividad e innovación** : Los Escape Rooms permiten integrar distintos estilos de aprendizaje.



# Pasos para la creación de Escape Rooms

Para facilitar el proceso de creación de **Escape Rooms** en **Genially**, se recomienda seguir un enfoque más simplificado, adecuado para docentes que prefieren evitar instrucciones demasiado complejas.

- **Seleccionar una plantilla:** Ingresar a **Genially** y escoger una plantilla de Escape Room predefinida. Esto permitirá enfocarse en el contenido sin tener que diseñar desde cero.
- **Personalizar la narrativa:** Adaptar la historia de la plantilla al objetivo del curso, realizando los ajustes necesarios en los textos, pero manteniendo la estructura original para no complicar el proceso.
- **Modificar los acertijos:** Cambiar los retos que ya existen en la plantilla para alinearlos con el contenido del curso, utilizando herramientas sencillas como verdadero/falso, sopas de letras o crucigramas.
- **Agregar elementos multimedia:** Incluir imágenes o videos solo si son necesarios, manteniendo la simplicidad si se prefiere.
- **Prueba rápida y ajustes:** Realizar una revisión rápida para comprobar que todo funcione correctamente y hacer los ajustes mínimos antes de lanzarlo a los estudiantes.