## **TALLER 5 : Manejo de Caracteres/Operaciones**

## Crear un Proyecto "Empty Activity" (Lollipod 5.0) Inserter los signientes componentes;

- ✓ Insertar los siguientes componentes:
  - 9 (TextView(label)
  - 1 EditText (TextBox)
  - 1 Button
- Implementar un programa que muestre el uso de las funciones usadas para el manejo de texto
- ✓ Agregar un AVD (Virtual Device) para correr la app móvil (optimo)
- ✓ Compilar y Revisar Errores.

Mi mascota fa	avorita
Total caracter	<u>es</u> : 19
Primer caracte	er: M
Último caracte	ат а
2° al 6°: i mas	
Posición de la	'a': 5
Sin Espacios:	Mimascotafavorita
Mayúsculas: N	II MASCOTA FAVORITA
Mayúsculas: n	ni mascota favorita
	EJECUTAR

## Taller 5: Manejo de Caracteres/Operaciones

## REQUERIMIENTOS

- ✓ Crear un Proyecto "Empty Activity" (Lollipod 5.0)
- ✓ Insertar los siguientes componentes:
  - 9 (TextView(label)
  - 1 EditText (TextBox)
  - 1 Button

✓ Implementar un programa que muestre el uso de las

- ✓ funciones para texto usadas para el manejo de texto
- ✓ Agregar un AVD (Virtual Device) para correr la app móvil (optimo)
- ✓ Compilar y Revisar Errores.
- $\checkmark$

PANTALLAS		
	Taller05	
	MANEJO DE CARACTERES Mi mascota favorita	
	Total <u>caracteres</u> : 19	
	Primer Educaction: M	
	Liferro conscier: a	
	21 al 61 i min.	
	Pomerón de falte 5	
	Bin Especies Minescotafarolita	
	Meydeculae: MI MARCOTA FAVORITA	
	Maydaculas; ini mascuta fivinita	
	EJECUTAR	

PROCEDIMIENTO	
Metodología:	
• (Verificar nombre de Componentes utilizados sobre el Layout - RelativeLayout)	
<b>Codificación en MainActivity</b> (app▶java▶com.example)	
• Declarar variables para cada componente del Layout (bajo public class MainActivity	
extends AppCompatActivity { )	
public class MainActivity extends AppCompatActivity {	
✓ //variables	
//variables	

Button **btn1**; EditText txt1,txt2,txt3,txt4,txt5,txt6,txt7,txt8,txt9; ✓ Inicializar los componentes visuales en la variables antes declaradas ( bajo protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { ) @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity\_main); ✓ //inicializamos variables(componentes) txt1 = (EditText) findViewById(R.id.editText); txt2 = (EditText) findViewById(R.id.editText2); txt3 = (EditText) findViewById(R.id.editText3); txt4 = (EditText) findViewById(R.id.editText4); txt5 = (EditText) findViewById(R.id.editText5); txt6 = (EditText) findViewById(R.id.editText6); txt7 = (EditText) findViewById(R.id.editText7); txt8 = (EditText) findViewById(R.id.editText8); txt9 = (EditText) findViewById(R.id.editText9); btn1 = (Button) findViewById(R.id.button); ✓ Programación en el evento click del botón (bajo las línea del paso anterior) btn1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() public void onClick(View v) { //captura la frase en 1 variable String cadena; cadena = txt1.getText().toString(); //contar caracteres int total = cadena.length(); txt2.setText(""+total); //Primero txt3.setText(""+cadena.substring(0,1)); //ultimo txt4.setText(""+cadena.substring((total-1),total)); //2 al 6 txt5.setText(""+cadena.substring(1,6)); //busca "a" int pos = cadena.indexOf("a", 0); txt6.setText(""+(pos+1));

//quita espacio String nuevacadena = cadena.replace(" ",""); txt7.setText(nuevacadena.toString()); //mayu txt8.setText(cadena.toUpperCase()); //minus txt9.setText(cadena.toLowerCase()); } }); **IMPORTANTE:** Para deshabilitar los plain tex txt2.setEnabled(false); txt3.setEnabled(false); txt4.setEnabled(false); txt5.setEnabled(false); txt6.setEnabled(false); txt7.setEnabled(false); txt8.setEnabled(false); txt9.setEnabled(false);