



DISEÑO APP

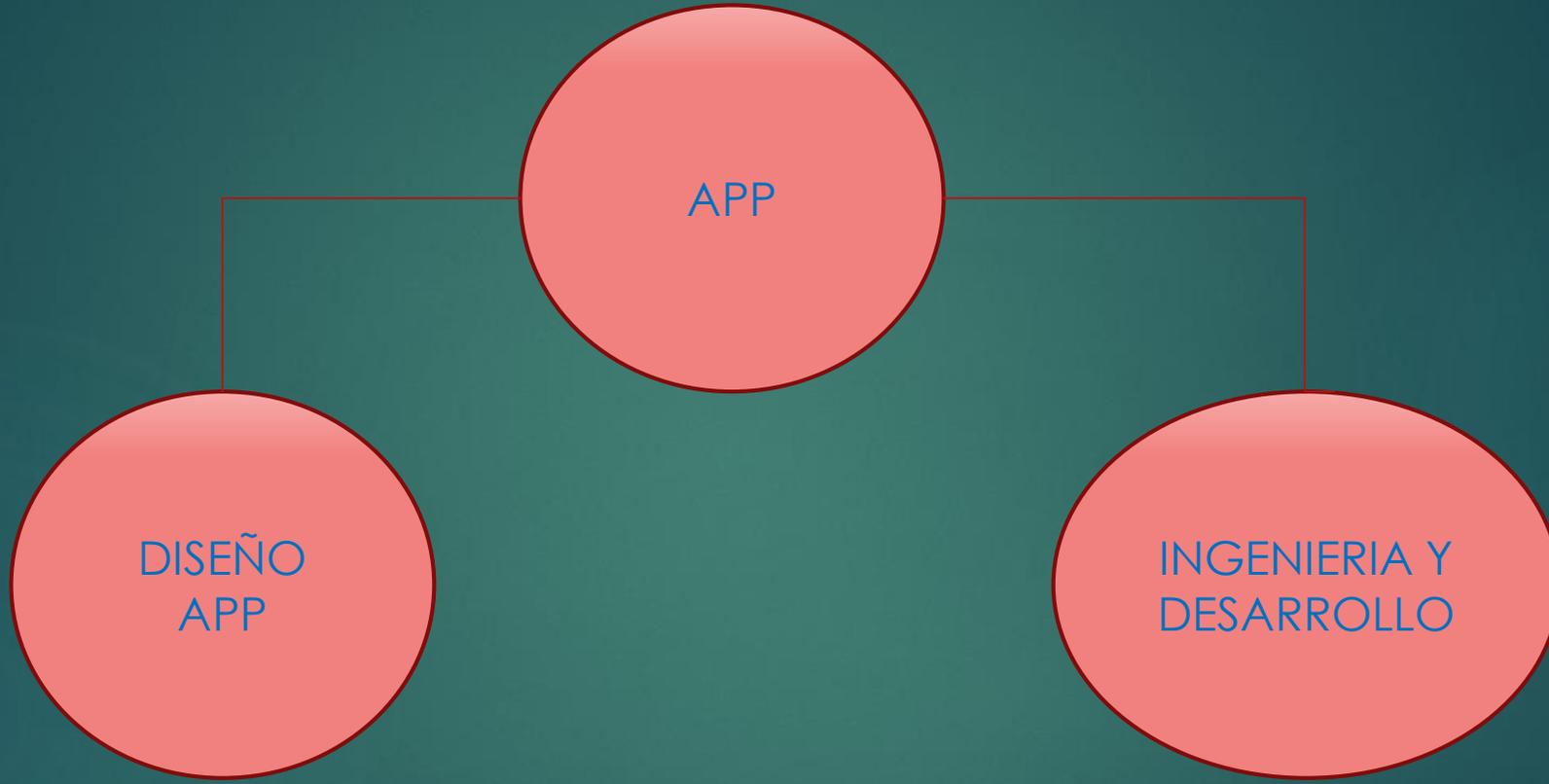
Conceptualización y Creación del Sitio APP

- Diseño Gráfico
- Diseño de Interfaces
- UX experiencia de Usuario
- Autonomía de Contenidos
- Optimización de Motores de Búsqueda

DISEÑO APP

El término diseño web se emplea generalmente para describir el proceso de diseño de la parte front –end (cliente) de una página web , incluyendo el markup o código. Suele ocurrir que el termino se emplea mezclándose con términos de desarrollo e ingeniería web, abarcando el proceso mas amplio del proceso de creación .

Es de esperar que los diseñadores web cuenten con unos conocimientos básicos sobre usabilidad y si se espera de ellos que también formen parte del proceso de creación de código, estén al día en metodologías y accesibilidad



DISEÑO APP

CREACION DE UNA APP

VISUALES E
INTERFACES

CODIGO

UX

OPTIMIZACION
DE MOTORES
DE BUSQUEDA

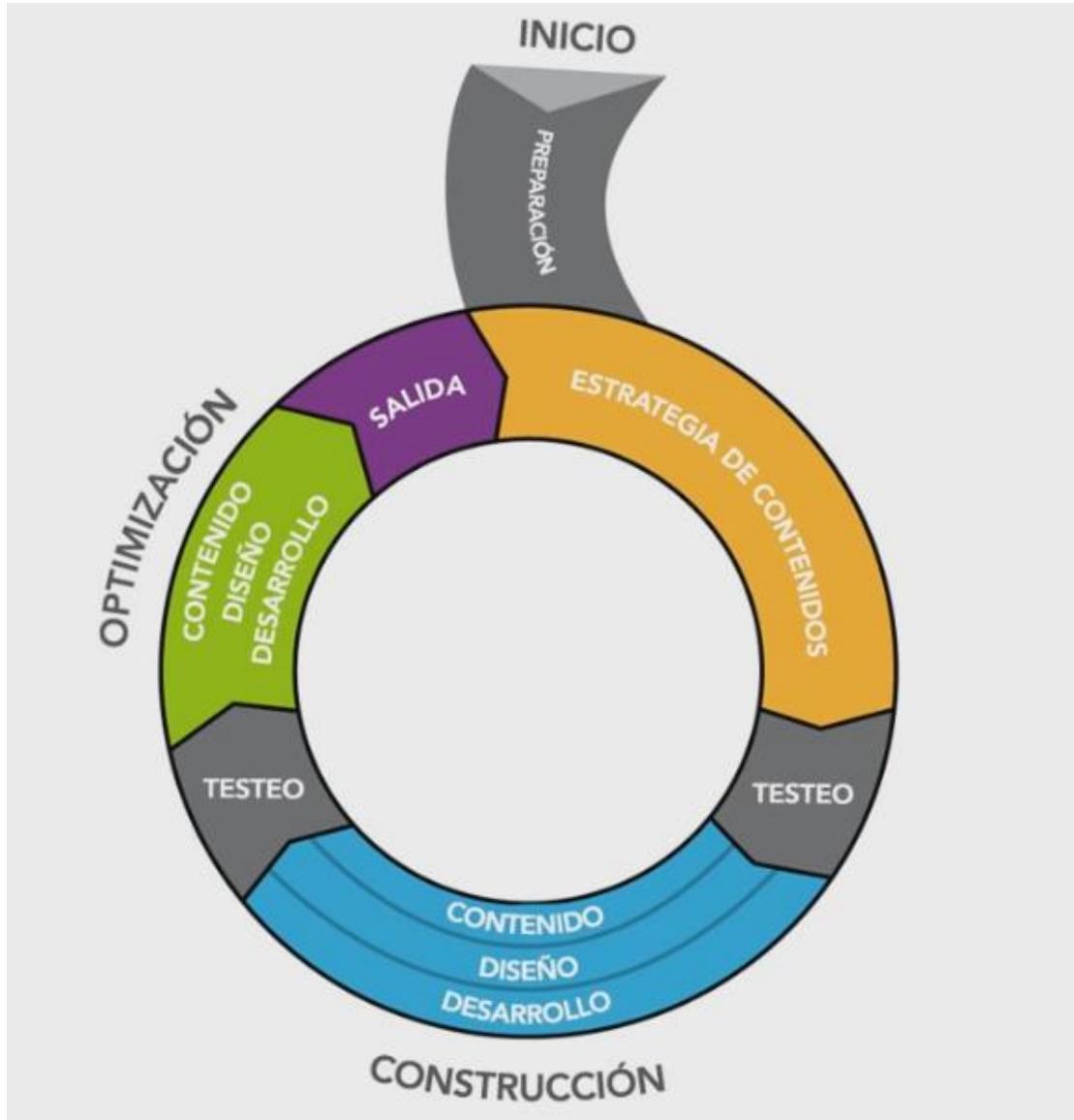
ESTRATEGIAS
DE
CONTENIDOS

ARQUITECTURA
DE LA
INFORMACION

DESARROLLO
FRONT END
BACK END

ARQUITECTURA DE
INFRAESTRUCTURA

ARQUITECTURA
DE SISTEMA



DISEÑO APP

¿Qué importa a quién?

- Propietario del sitio

Implementación
tecnológica

Plataforma / CMS

Facilidad de publicación

Facilidad de interacción

- Usuario

Calidad de información

Precisión

Reconocible

Difusión

Qué
importa a
quién

- Propietario

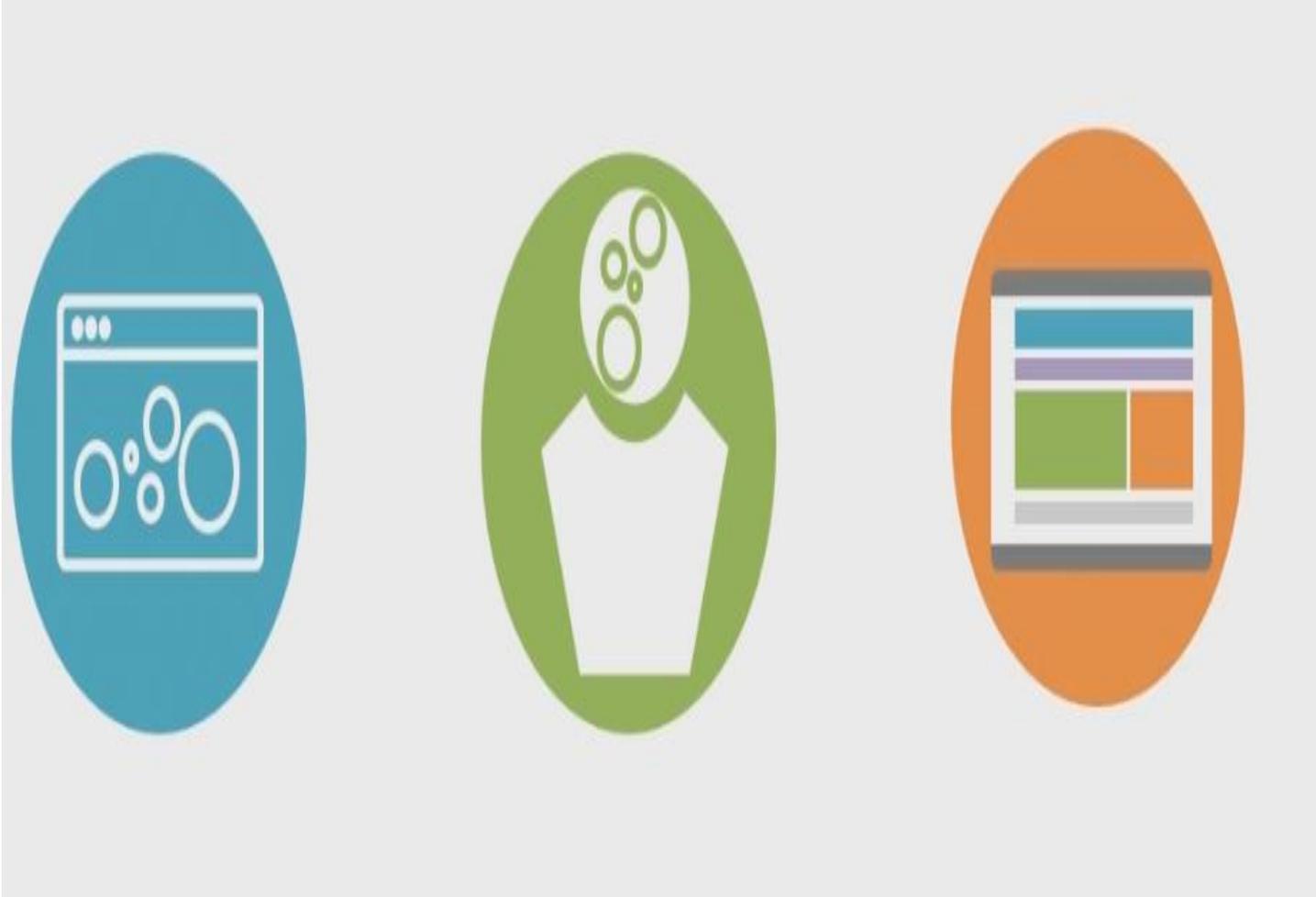
Capacidad de transmitir información al usuario final

- Usuario

Capacidad de encontrar, consumir y entender la información que busca



Qué
importa a
quién



Todas las
Cosas que no
le importa al
Usuario



Todas las
Cosas que no
le importa al
Usuario

El « mantra » del diseño web

Mis sentimientos son irrelevantes. Estoy aquí para proporcionar la mejor experiencia al usuario final, sin importar mi contexto sino el suyo y cómo el usuario ha decidido acceder a la información.



Qué
importa a
quién



Qué es lo
que la APP
puede
hacer por ti

Sitio web de una clínica

Descarga de ficha de paciente



Ficha (PDF, 120Ko)

Sitio web de un bufete abogados

PyR

FAQ

[Contacte con nosotros para recibir asesoría](#)

Qué es lo
que la web
puede
hacer por ti

- Creador de Contenidos
- Creador de estrategias de cont
- Arquitecto de Información
- Responsables test usuarios
- Diseñador Gráfico
- Diseñador UX

- Desarrollador front-end
- Desarrollador back-end
- Desarrollador CMS
- Arquitecto sistemas
- Responsable QA (calidad)
- Responsable beta testing

Roles y responsabilidades

Roles Externos

- **Diseñador UX**
- **Arquitecto sistemas**
- **Responsable QA (calidad)**
- **Responsable beta testing**

Roles
Externos

- **Es un Organismo Vivo. Como la Naturaleza Evolucionana**
- **Construir una APP es (generalmente) un trabajo en equipo**
- **Un sitio APP no se construye a partir de la nada**

Tres verdades sobre diseño APP

- Guías de contenido
- Guías de estilo
- Guías de código
- Guías de proceso de implementación

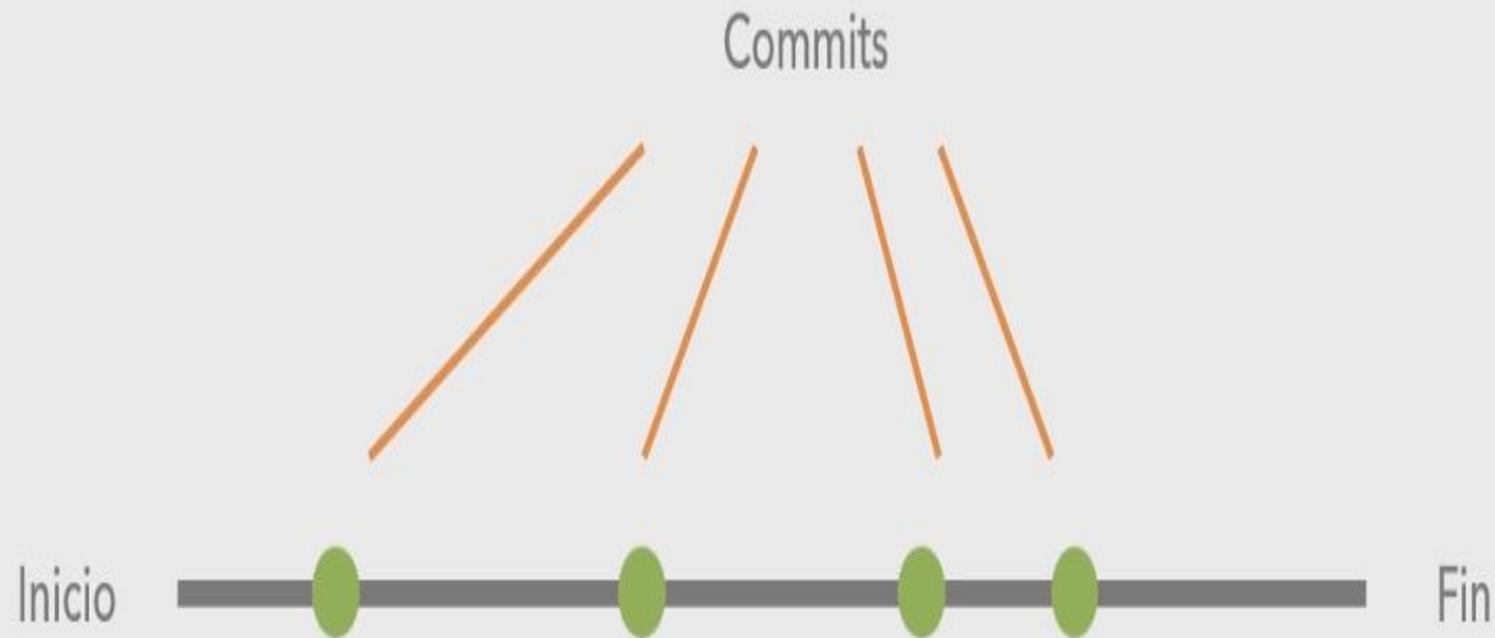


Creación de Guías de Referencias

Es un término técnico para crear <<instantáneas>> y <<líneas de tiempo>> de nuestro trabajo y contenido

Control de
versiones

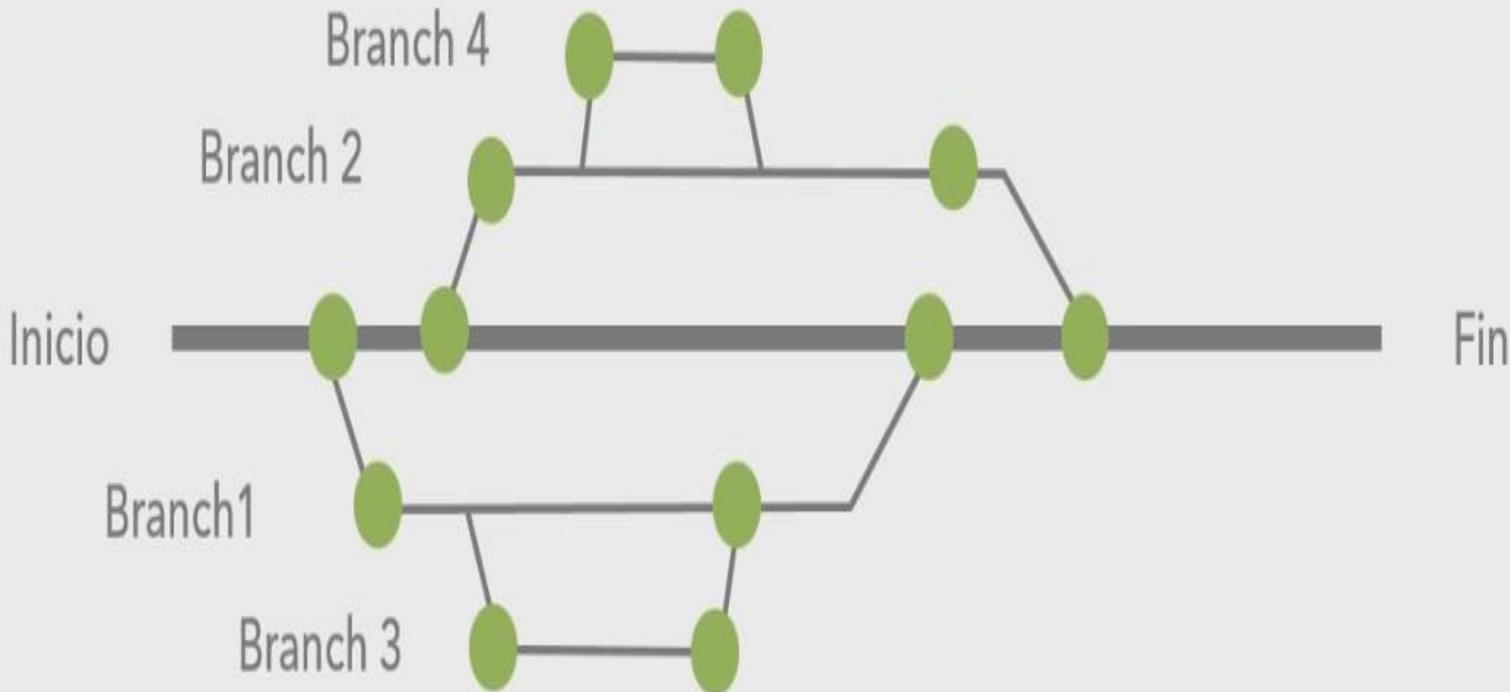
Control de versiones



Control de
versiones

Control de versiones - branching

- Nuevos componentes o pruebas son preparadas en « ramas » aparte y se unen cuando se completan.



Control de
versiones

Estrategia de contenidos

Esta etapa abarca la planificación, el desarrollo y la gestión de contenidos para la web.

Personas

- Rasgos característicos del usuario
- Usuario o usuarios finales de la web
- Diseño centrado en estos usuarios

Concepto de personas en el desarrollo de un proyecto web



Juan – el súper ventas

Características

- 27 años
- Ventas
- Gusto por tecnología

Riesgos

- Algún grado de estrés
- Apariencia
- Siempre querer marcar el ritmo en conversaciones

Objetivos

- Ser el n° 1
- Fidelizar clientes
- Superar los objetivos trimestrales

Citas

- « Todo se basa en hacer la venta sin importar cómo. »
- « Todo es marcarse grandes objetivos y superarlos. »

Concepto de personas en el desarrollo de un proyecto web

Creando Personas

- ¿Quién es el usuario final destino?
- Basarse en usuarios y perfiles reales

Concepto de personas en el desarrollo de un proyecto web

Crear tres personas como mínimo

- Usuario medio de la web
- Casos extremos

Concepto de personas en el desarrollo de un proyecto web

Preguntas

- ¿Hará clic Juan en este botón y le llamará la atención?
- ¿Alicia completaría los pasos de este formulario?
- ¿Comprará Marcos este producto?

Concepto de personas en el desarrollo de un proyecto web

Auditoría de contenidos

- Inventario inicial
- Verificación
- Validación

Auditoría de
contenidos

	Nombre	Descripción	Elementos necesarios	Estado
	Título del sitio		Lisa y Tony	Listo
	Descripción corta		"Fecha de la boda" antes / "Hechos el uno para el otro" después	Listo
Páginas públicas				
	Inicio	Mensaje de bienvenida con imagen	Texto + imagen de bienvenida	Listo
	Nuestra historia	La historia de cómo nos conocimos	Texto + imágenes	Listo
	Fotografías del enlace	Fotos variadas del enlace	Imágenes	Listo
	Fotografías de la boda	Fotos de la boda (cuando estén)	Más imágenes	Pendiente
	Donaciones		Texto + enlaces	Listo
	Libro de visitas	Sección para dejar mensajes	Texto de bienvenida + formulario (o algo similar)	Listo
	Contacto	Página general de contacto	Texto + formulario	Listo
Páginas privadas				
	Información para invitados	Localización del evento, mapas, etc.	Texto + imágenes + mapas	Listo
	Información hotel	Información sobre estancias cercanas	Texto + enlaces + direcciones	Listo
	RSVP	Formulario de confirmación de asistencia	Texto + formulario	Listo

Auditoría de contenidos

Ñam



Catering



Cursos de
cocina



Servicio a
domicilio



Restaurante

Modelados de Contenidos

Tipos de contenidos

- Páginas estándar
Página de inicio, contacto, aviso legal, etc.
- Recetas
Index + páginas individuales
- Servicios
Index + páginas individuales
- Blog
Index + páginas individuales
- Testimonios

Tipos de Contenidos

Páginas de servicio

Páginas de recetas

Testimonios

Tipos de
Contenidos

Servicios

- Título
- Descripción
- Promociones
- Testimonios relacionados

Tipos de
Contenidos

Recetas

- Título de la receta
- Lista de ingredientes
- Metadata
- Descripción
- Instrucciones paso a paso
- Galería

Tipos de
Contenidos

Recetas

- Título de la receta
- Lista de ingredientes
- Metadata
- Descripción
- Instrucciones paso a paso
- Galería



Tipos de
Contenidos

Tipos de páginas

- Páginas estándar
- Publicaciones del blog
- Páginas de servicio
- Páginas de recetas
- Páginas de testimonios

Tipos Páginas

Jerarquía de Contenidos

Jerarquía de
Contenidos

Prioridad 1



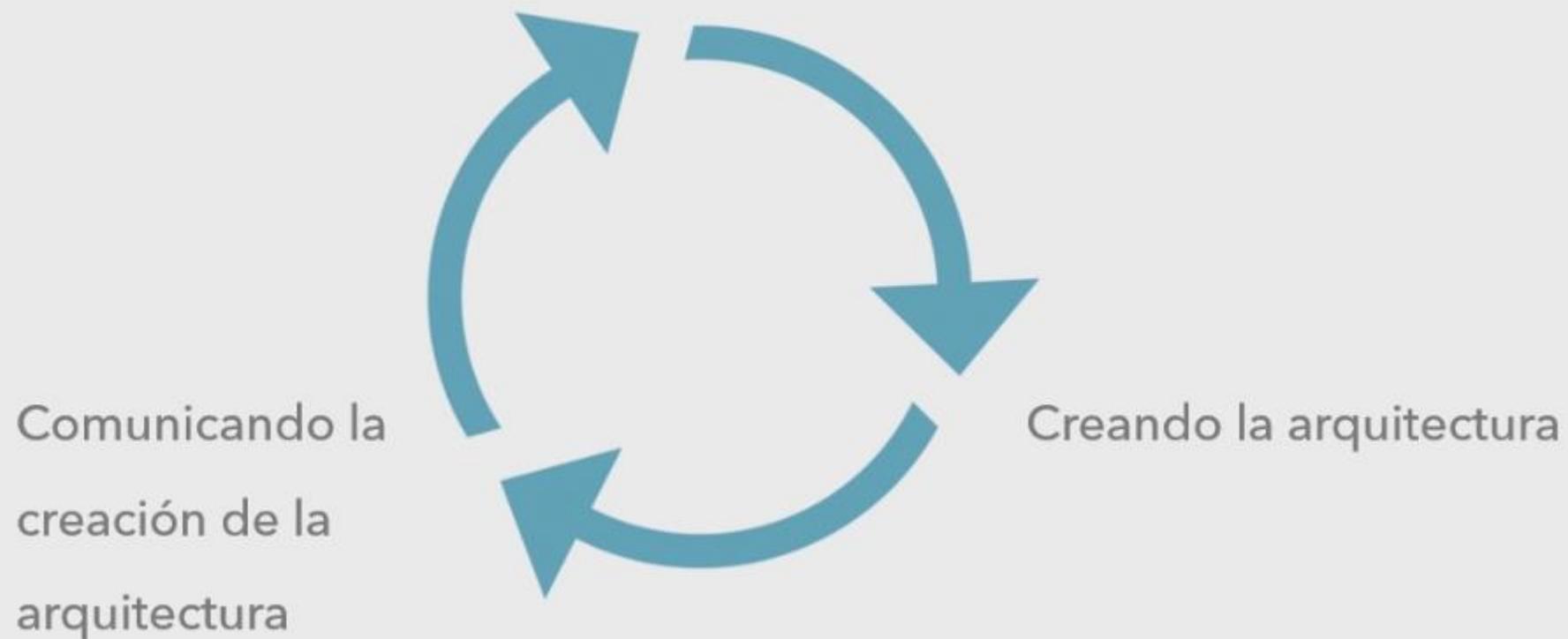
Prioridad 2

Prioridad 3



ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

Arquitectura de la información



Home

Recetas

Desayunos
Almuerzos
Cenas
Postres

Servicios

A domicilio
Catering
Restaurante

Blog

Acerca
de

Testimonios

Contacto

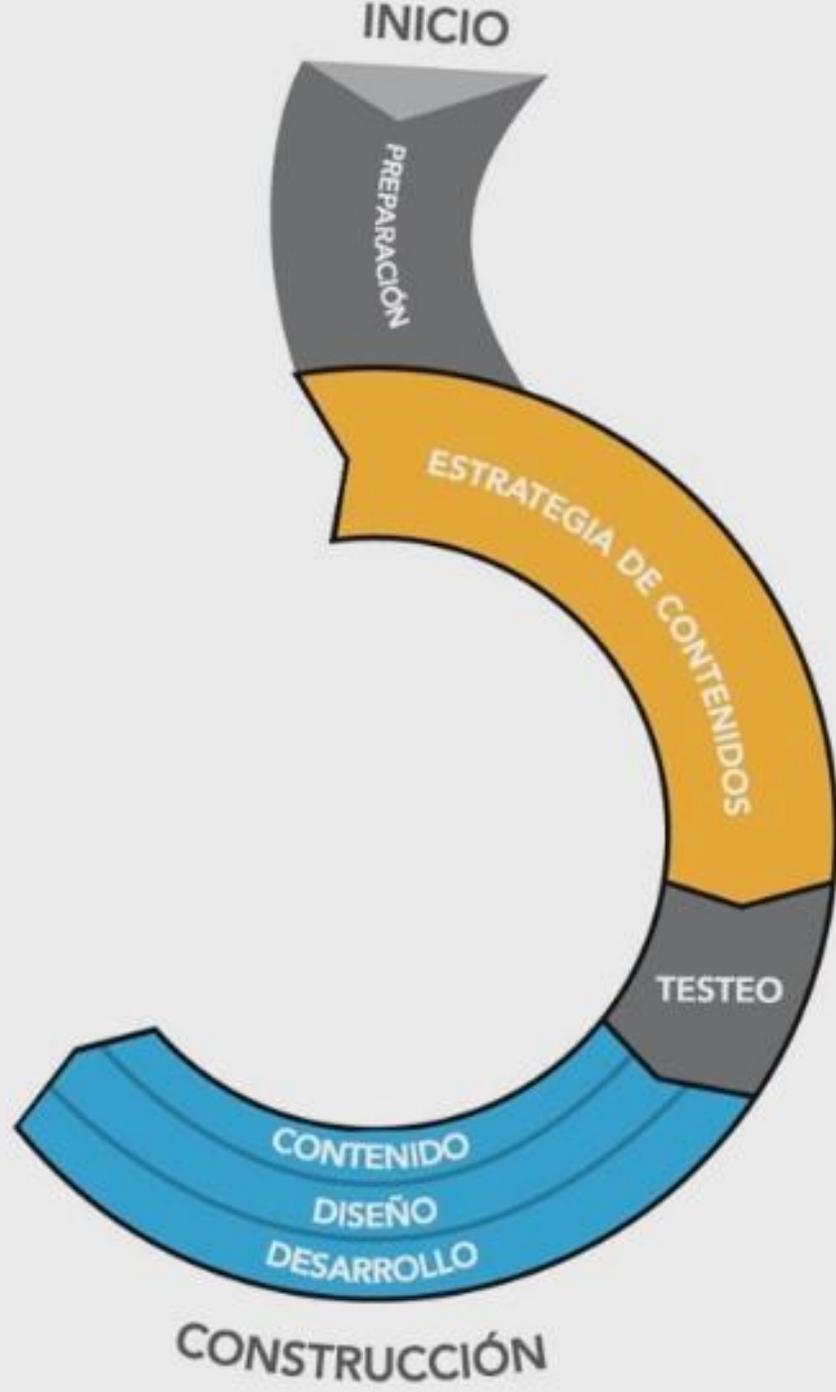
PROTOTIPADO





Pensando en mobile

1. Mejor apreciación de jerarquías de contenidos
2. Detectar los elementos superfluos



Diseño

The diagram is a waterfall chart with three horizontal bars. The first bar is orange and labeled 'Diseño', spanning from the first to the third vertical line. The second bar is green and labeled 'Desarrollo', spanning from the third to the fifth vertical line. The third bar is blue and labeled 'Creación de contenidos', spanning from the fifth to the seventh vertical line. The background is light gray with vertical lines, and a dark teal bar is on the right side.

Desarrollo

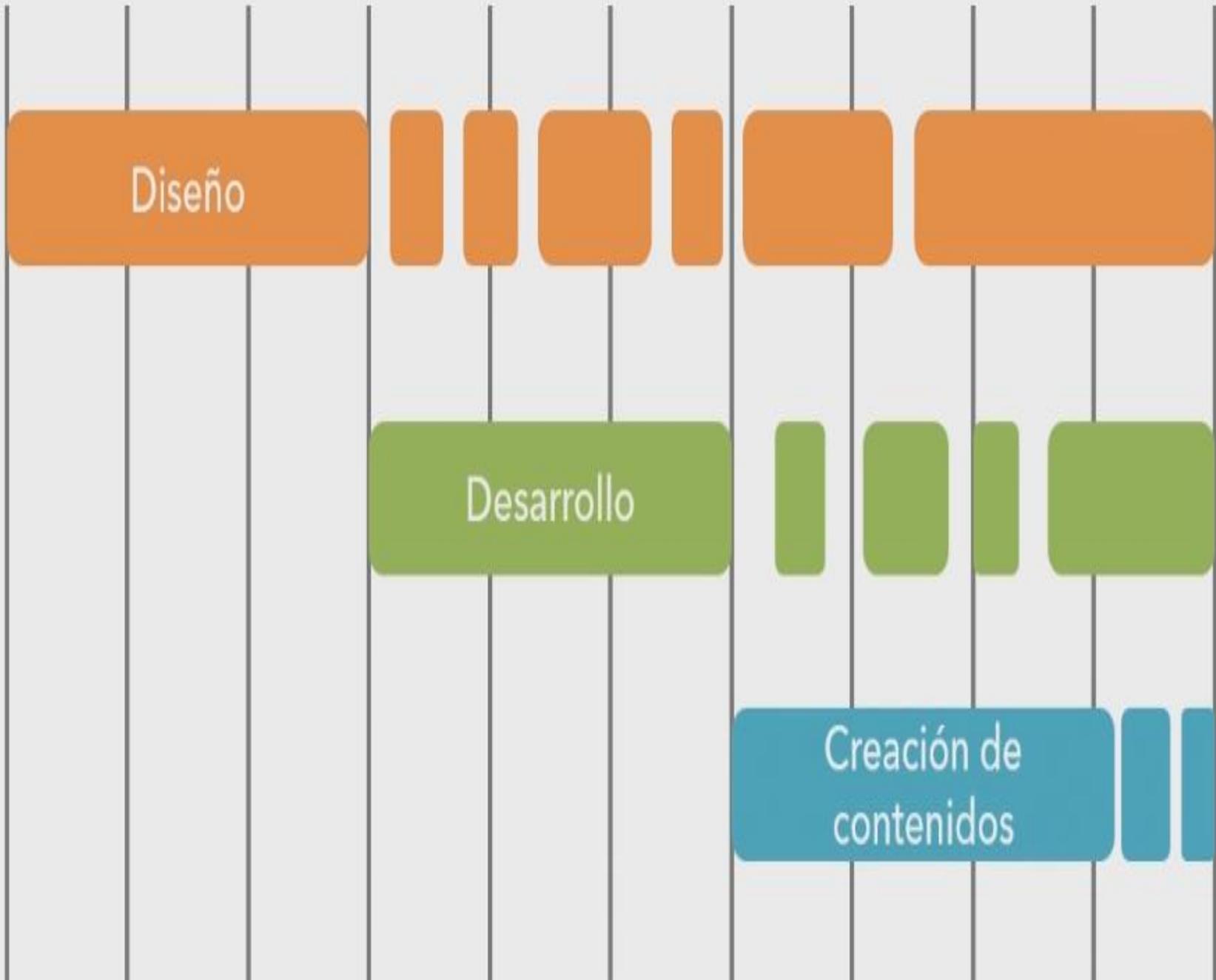
Creación de contenidos

Creación de contenidos

The diagram consists of a light gray background with seven vertical black lines. Three rounded rectangular boxes are placed horizontally across these lines. The first box, labeled 'Creación de contenidos', is teal and spans the first three lines. The second box, labeled 'Diseño', is orange and spans the fourth and fifth lines. The third box, labeled 'Desarrollo', is green and spans the sixth and seventh lines. A dark teal vertical bar is on the right side of the image, with a red rectangle at the top right corner.

Diseño

Desarrollo





Diseño

Desarrollo

Creación de contenidos



Guías de estilo dentro de un proyecto web
configuración

Guía de estilo

Describe cómo deben mostrarse visualmente los contenidos para ofrecer una comunicación consistente.

Design Eleme...

- DESIGN
 - Design Palettes
 - UI Colours
 - Destination Next Colors
 - Typography
- ICONS
 - Destination
 - Interests
 - Interface
 - Need to Know
 - Weather

Colour Palette

Find closest color

This is the primary and secondary colour palettes as described in the PSD styleguide and in [colour_palette.sass](#)

GRAY PALETTE

#2c3643 \$darkgray	#3b444f \$titlegray	#67747c \$bodygray	#99a9b3 \$lightgray	#dbe6ec \$subduedgray
-----------------------	------------------------	-----------------------	------------------------	--------------------------

PRIMARY PALETTE

#1a2b3c \$darkblue	#4a7ebb \$mediumblue	#288ad6 \$linkblue	#0fdebd \$teal
#1a2b3c \$darkblue	#ffcc33 \$yellow	#fa5e5b \$red	#bf538d \$purple

ALVARADO_RENÉ_tarea_semana01 [Modo de compatibilidad] - Word

ALVARADO_RENÉ_tarea_seman...



<https://rizzo.lonelyplanet.com/styleguide/design-elements/colours>