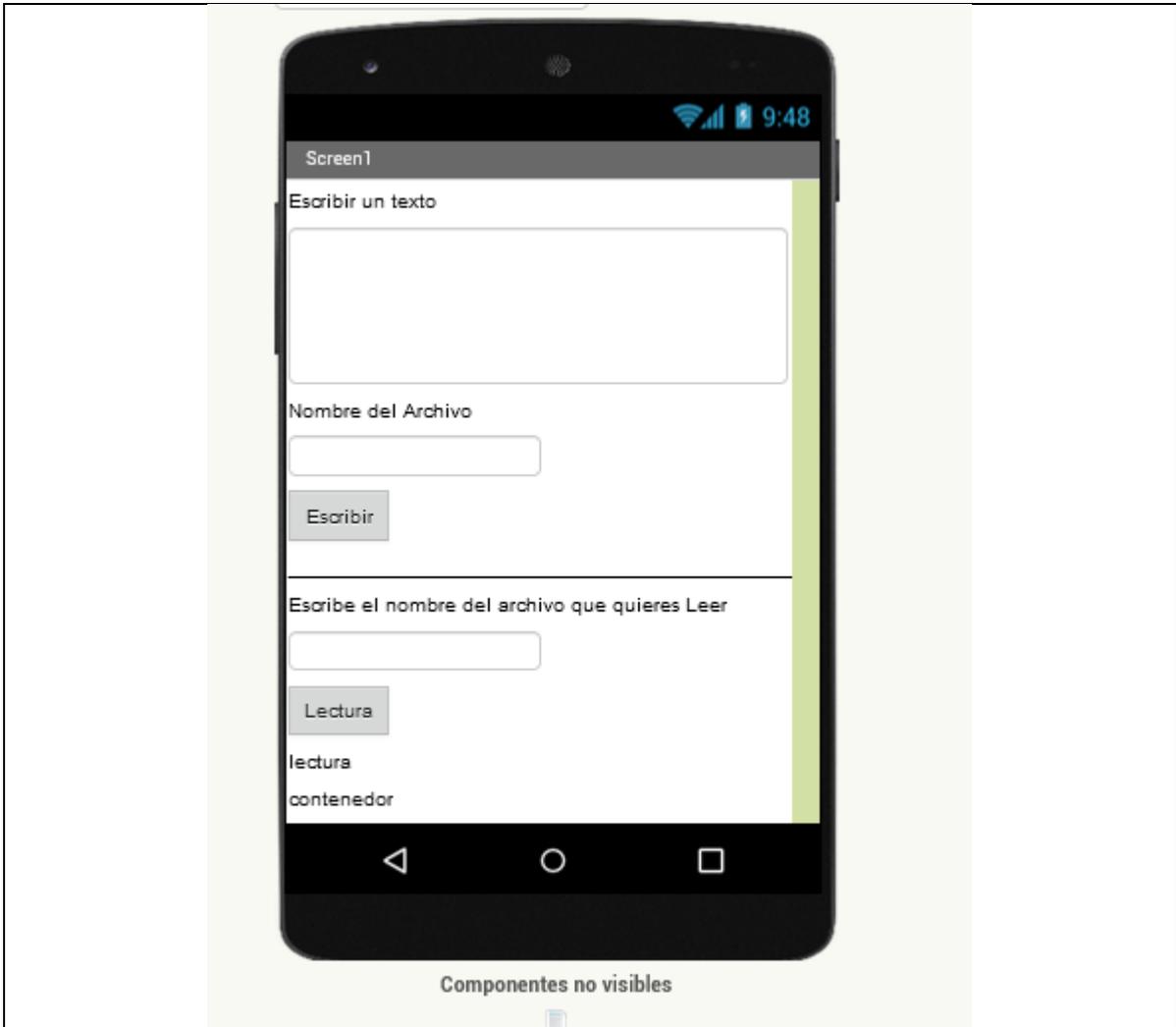


## Paleta de Almacenamiento

### Componente Archivo

#### Diseño del Taller



Componentes no visibles

inicializar global `mitexto` como ( " " )

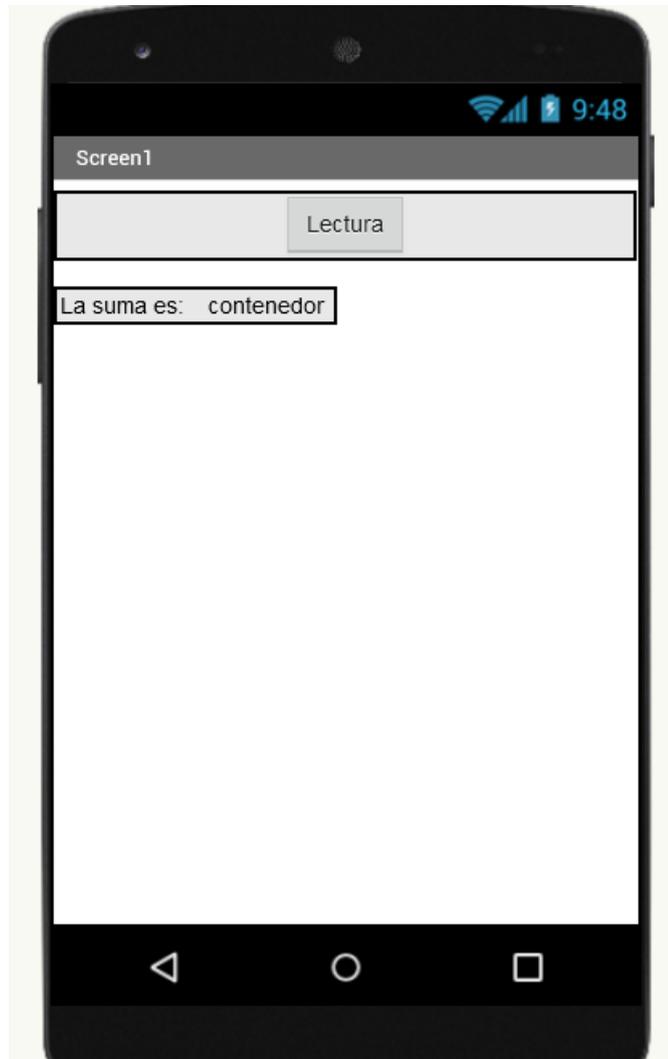
inicializar global `miarchivo` como ( " " )

```
cuando btnescribir .Clic
ejecutar
  poner global mitexto a txttexto . Texto
  poner global miarchivo a txtnombre . Texto
  llamar Archivo1 .GuardarArchivo
    texto tomar global mitexto
    nombreDeArchivo unir " / "
    tomar global miarchivo
    ".txt"
```

<pre> cuando Leer .Clic ejecutar   poner global miarchivo a CampoDeTexto1 . Texto   llamar Archivo1 .LeerDesde     nombreDeArchivo     unir " / "     tomar global miarchivo     ".bt " </pre>
<pre> cuando Archivo1 .ObtuvoTexto texto ejecutar   poner lbcontenedor . Texto como tomar texto </pre>

Leer un archivo externo

<pre> cuando Leer .Clic ejecutar   poner global miarchivo a " loma "   llamar Archivo1 .LeerDesde     nombreDeArchivo     unir " // "     tomar global miarchivo     ".bt " </pre>
<pre> inicializar global miarchivo como " " </pre>
<pre> cuando Archivo1 .ObtuvoTexto texto ejecutar   poner lbcontenedor . Texto como tomar texto </pre>



```
inicializar global lista como crear una lista vacia

cuando Botón1 .Clic
ejecutar
  llamar Archivo1 .LeerDesde
    nombreDeArchivo "//suma_numeros.txt"

inicializar global suma como 0

cuando Archivo1 .ObtuvoTexto
  texto
ejecutar
  poner global suma a 0
  poner Etiqueta1 . Texto como tomar texto
  poner global lista a recorta texto tomar texto
    en " "
  por cada número desde 1
    hasta longitud de la lista lista tomar global lista
    en incrementos de 1
  ejecuta poner global suma a
    tomar global suma + seleccionar elemento de la lista
      tomar global lista
      índice tomar número
  poner Etiqueta2 . Texto como tomar global suma
```

Aquí hay un espacio del espaciador.