

## ESTRUCTURAS REPETITIVAS O BUCLES

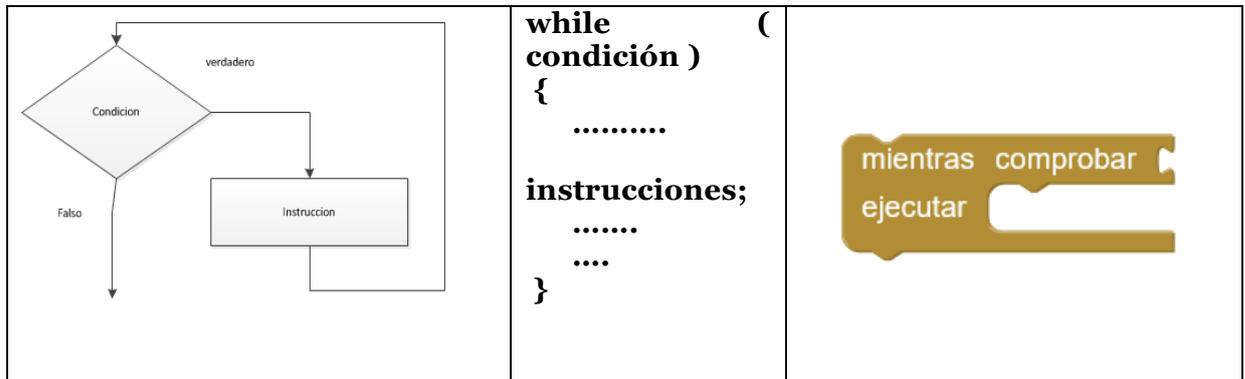
Este tipo de estructuras permite implementar la repetición de un cierto conjunto de instrucciones un número pre-determinado de veces.

De las Cuales Tenemos

- Estructura Repetitiva While
- Estructura Repetitiva For

### ESTRUCTURA REPETITIVA WHILE

Permite implementar la repetición de un mismo conjunto de instrucciones mientras que se verifique una determinada condición sea verdadero:

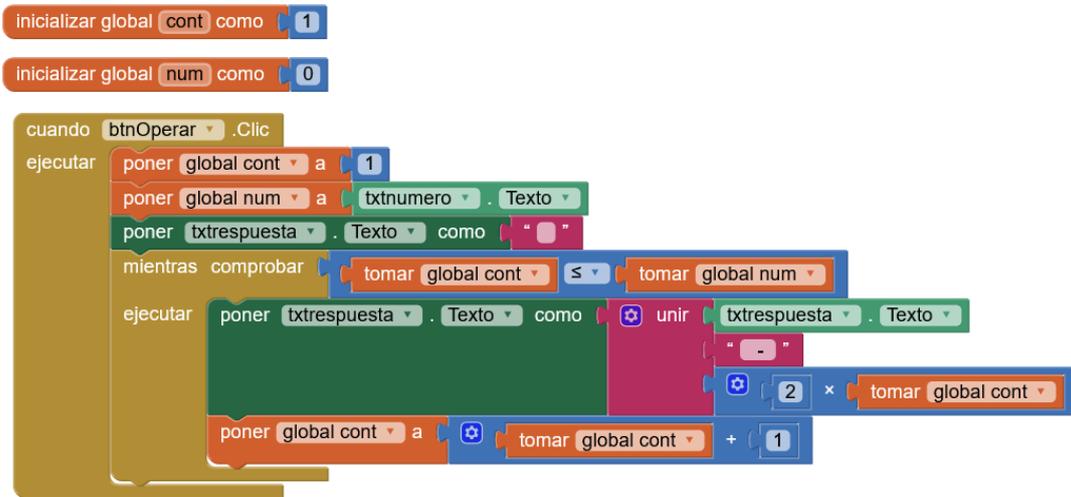


### Ejemplo

Generar los n números pares aplicado con el bloque while

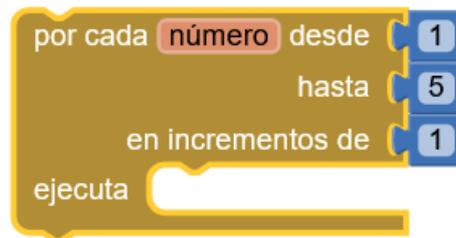


## Código



## Estructura Repetitiva FOR

La forma de ejecución del ciclo es la siguiente: control representa una variable que va a tomar valores iniciando en valor\_inicial y terminando en valor\_tope avanzando con un incremento.



Generar los n números pares aplicado con el bloque for



### Código

```
inicializar global num como 0
cuando btnOperar .Clic
ejecutar
  poner global num a txtnumero . Texto
  poner txtrespuesta . Texto como ""
  por cada cont desde 1
    hasta tomar global num
    en incrementos de 1
    ejecuta
      poner txtrespuesta . Texto como unir txtrespuesta . Texto
      "-"
      2 x tomar cont
```

### Ejercicios

- Generar una app que permita multiplicar dos números por medio de sumas sucesivas.
- Generar una app que permita sacar el factorial de un número.
- Crea un programa que pida al usuario un número entero N y calcule la suma de todos los números del 1 al N utilizando un bucle.