

HERRAMIENTAS DE AUTOR

SEXTO SEMESTRE

¿Qué son las Herramientas de Autor?

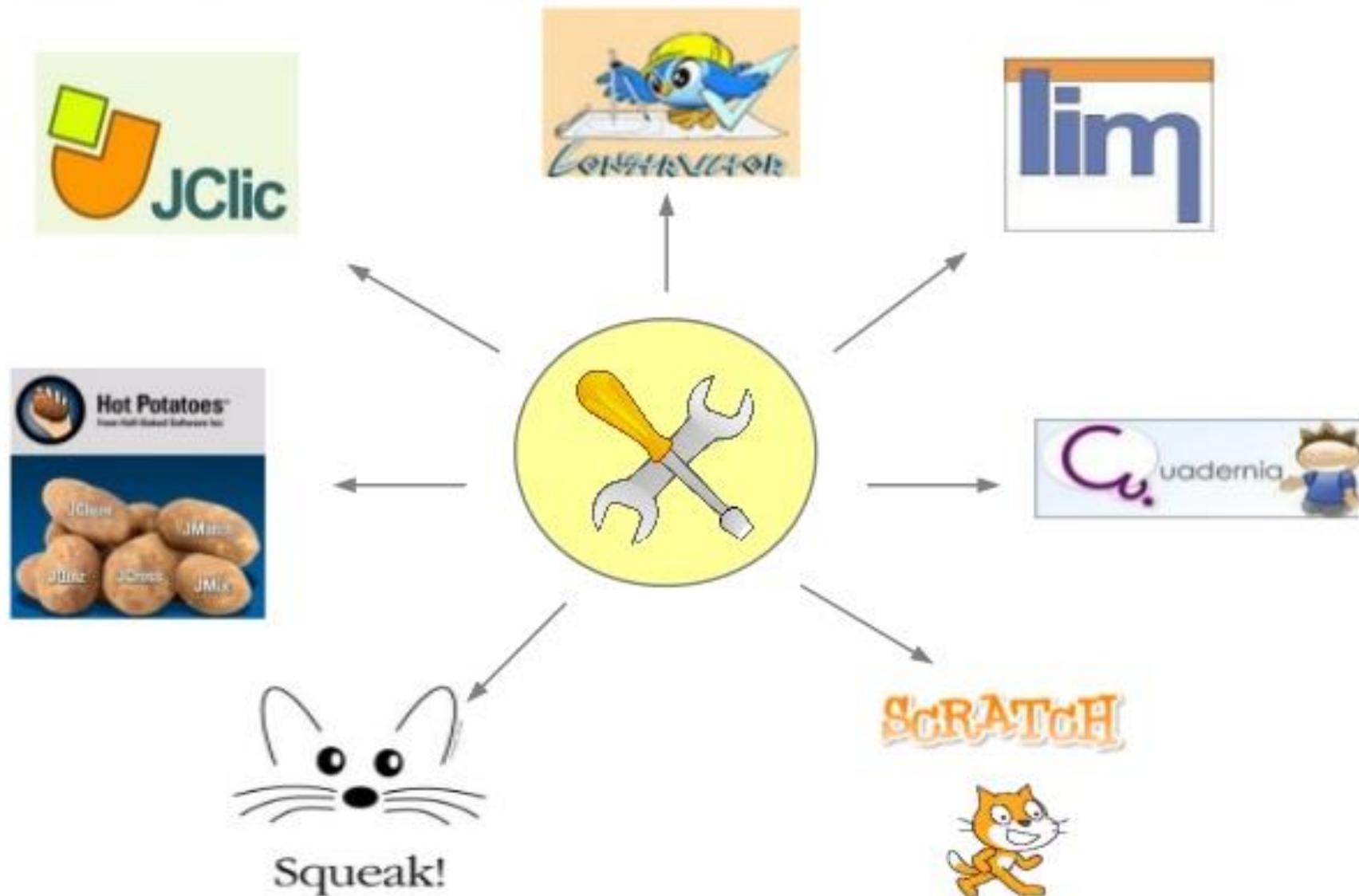
- Las Herramientas de Autor son según la siguiente definición “aplicaciones informáticas que facilitan la creación, publicación y gestión de los materiales educativos en formato digital a utilizar en la educación mediada por las TIC1 ”; según esto nos permiten crear diferentes aplicaciones con la incorporación y utilización de videos, sonidos, imágenes y animaciones; conocidas como Objetos Virtuales de Aprendizaje (OVA). Estas aplicaciones son un gran apoyo de las TIC en la educación, puesto que le permiten a los docentes y estudiantes resolver dificultades en diferentes áreas del conocimiento según su problemática contextual en los diferentes Entes Educativos ya sean Escuelas, Instituciones o porque no en Universidades e Institutos de Educación Superior .
- Montero O'Farrill José L. (2008) Las herramientas de autor en el proceso de producción de cursos en formato digital

Características

Una buena herramienta de autor, debe contar al menos con:

- Herramientas para la presentación del texto
- Hipervínculos
- Incrustación de imágenes, vídeos, audios, animaciones.
- Ejercicios y/o actividades
- Evaluaciones
- Herramientas de simulación

Algunas Herramientas de Autor



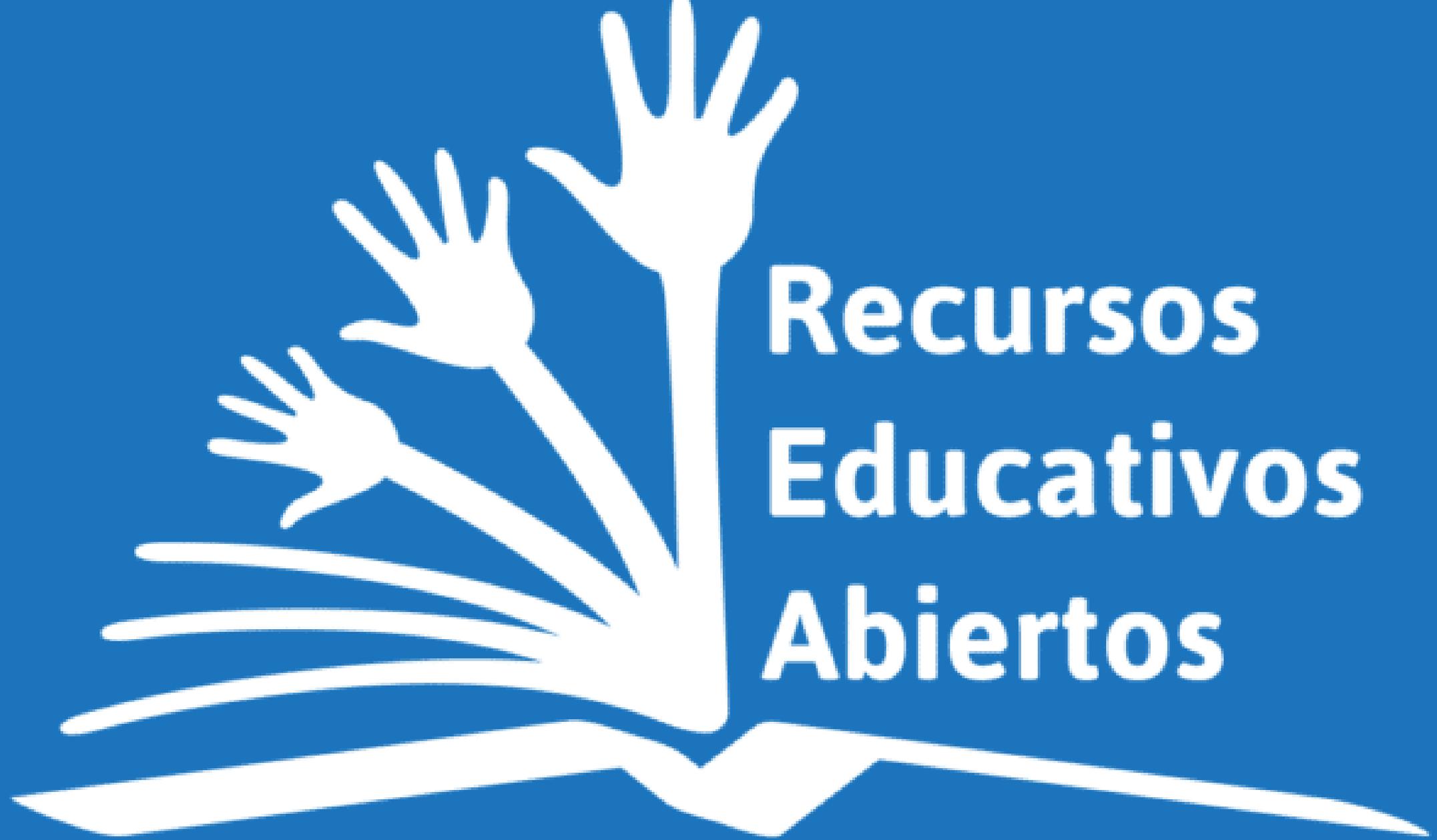
¿Qué son los paquetes de contenido?

- Los paquetes de contenido permiten agrupar en un único fichero toda la información de los recursos educativos sin que estos pierdan su interoperabilidad. Todos los archivos requeridos se almacenan convenientemente dentro de un único archivo .zip para que la estructura estándar creada pueda ser publicada y reutilizada en diferentes sistemas sin necesidad de convertir dichos contenidos a otros formatos.
- "Un paquete de contenido es una forma de transferir un conjunto de recursos desde una locación a otra y de conservar su estructura y las relaciones entre los recursos. Cuando creamos un paquete de contenidos estamos creando un espacio en el que todos nuestros archivos se almacenarán." (1)
- Crear un paquete de contenido es la mejor forma de compartir materiales educativos; éstos pueden ser imágenes, videos, sonidos, cursos web, pdf, simulaciones, animaciones, documentos de texto y cuestionarios.
- Es importante aclarar que los paquetes de contenido son sólo organizadores de los materiales educativos. La naturaleza exacta del paquete depende de los criterios y estrategias pedagógicas del instructor que lo diseña.
- **Nota:** Moodle no crea paquetes de contenido, pero si los almacena y publica.

•

¿Qué es un recurso educativo digital abierto?

- Describe cualquier tipo de recurso (incluyendo planes curriculares, materiales de los cursos, libros de texto, vídeo, aplicaciones multimedia, secuencias de audio, y cualquier otro material que se haya diseñado para su uso en los procesos de enseñanza y aprendizaje) que están plenamente disponibles para ser utilizados por parte de educadores y estudiantes, sin la necesidad de pago alguno por derechos o licencias para su uso." (UNESCO, 2011).
- Recurso Educativo Digital Abierto es todo tipo de material que tiene una intencionalidad y finalidad enmarcada en una acción Educativa, cuya información es Digital, y se dispone en una infraestructura de red pública, como internet, bajo un licenciamiento de Acceso Abierto que permite y promueve su uso, adaptación, modificación y/o personalización."



**Recursos
Educativos
Abiertos**