**PEDAGOGÍA DE LAS CIENCIAS EXPERIMENTALES: INFORMÁTICA**

**PERÍODO ACADÉMICO:**

**NOMBRES Y APELLIDOS: SEMESTRE:**

**ASIGNATURA:**

**FECHA DE PRESENTACIÓN:**

**GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO EN AMBIENTES DE APRENDIZAJE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RINCON** | **DESCRIPCIÓN ÁMBITO FÍSICO** | **EQUIVALENCIA VIRTUAL – DESCRIPCIÓN TEXTUAL Y GRÁFICA** |
| CONSTRUCCIÓN | En este rincón, el niño desarrolla su inteligencia espacial, su pensamiento matemático, su lenguaje y creatividad; ejercita la coordinación motora fina y su capacidad de observación y análisis al descubrir las formas, tamaños y características de los objetos al realizar las construcciones. |  |
| HOGAR Y DRAMATIZACIÓN |  |  |
| JUEGOS TRANQUILOS |  |  |
| LECTURA |  |  |
| ARTE |  |  |
| MÚSICA |  |  |
| EXTERIOR (NATURALEZA) |  |  |