

1.3.2

CADENA DE AUDIO

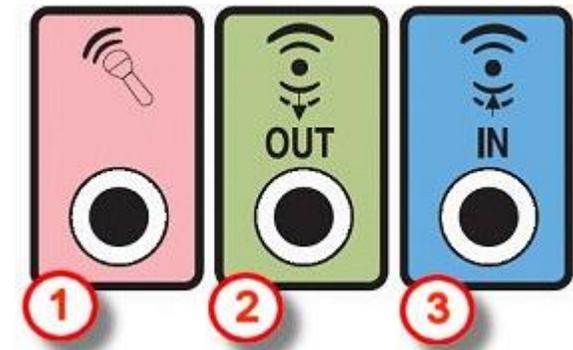
Cadena de audio

Recorrido que hace una señal de sonido desde que se genera en la fuente (emisor) hasta que llega a su destino (receptor)



Entradas y salidas de audio

- **DISPOSITIVOS DE ENTRADA:** elementos que se conectan para introducir información
- **DISPOSITIVOS DE SALIDA:** elementos que se conectan para que el sistema exponga una función o información deseada.



1. Entrada de micrófono
2. Línea de salida
3. Línea de entrada

Dispositivos de Entrada y salida de audio



Dispositivos de Entrada

Dispositivos de salida

Conectores

- Elemento físico que engancha el cable con el aparato a conectar.
- Debe encajar perfectamente, existen:
- **CONECTORES MACHO** = los que se acoplan
- **CONECTORES HEMBRA** = aceptan el acoplamiento.



Conector Macho

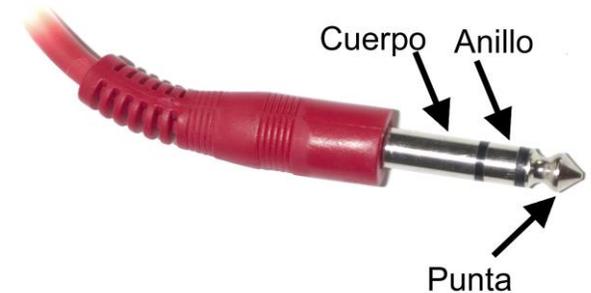
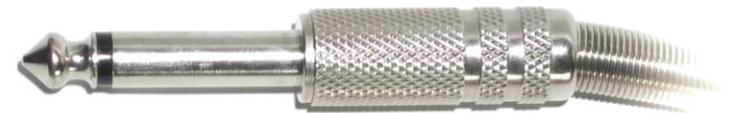


Conectores Hembra

Tipos de Conectores

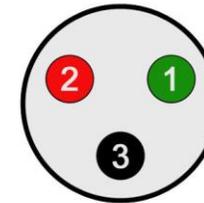
TRS, DE DOS O TRES CONDUCTORES:

- **TS de 2 conductores:** Para conexión monofónica. La punta (Tip) lleva la señal activa y el cuerpo (sleeve) la masa
- **TRS de 3 conductores:** Para una estereofónica. La punta (Tip) lleva el canal izquierdo (Left). El anillo (Ring) el canal derecho (Right) y el cuerpo (Sleeve) la tierra o masa.

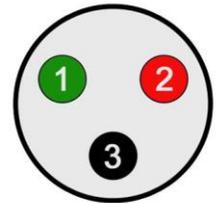


XLR O CANON:

De 3 contactos. Es el estándar en los micrófonos. 1 suele ser el de masa, el 2 para la señal positiva y el 3 para el negativo. Posee una pestaña especial para evitar tirones.



Macho



Hembra

- Pin 1: Masa/tierra
- Pin 2: Positivo
- Pin 3: Negativo

RCA:

Muy utilizado para la conexión de equipos. se usan para señales estéreo y video. :

- Amarillo: video
- Rojo: canal derecho (R)
- Blanco: canal izquierdo (L)

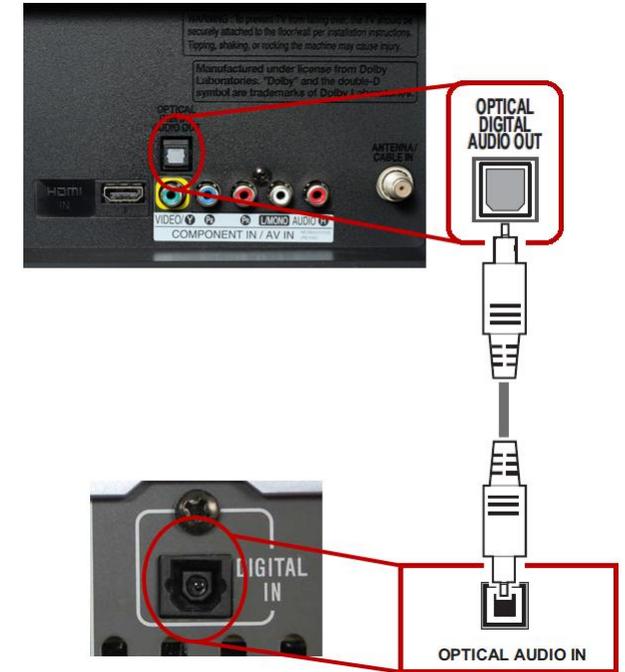


Cable óptico digital:

Transmite las señales de sonido a través de ondas de luz. Es una conexión digital. Se usa fibra óptica

ADAPTADORES

Permiten convertir un conector en otro. Existen adaptadores simples y múltiples (ladrones o distribuidores). Se debe evitar lo mayor posible puesto que producen pérdida de señal y generar chasquidos y ruidos.



Ejemplo de cadena de audio

