

SÍLABO DE LA ASIGNATURA

FACULTAD: FACULTAD DE INGENIERÍA CARRERA: ARQUITECTURA (R-A)

ESTADO:VIGENTENIVEL DE FORMACIÓN:TERCER NIVELMODALIDAD:PRESENCIAL

ASIGNATURA: DIBUJO ARQUITECTÓNICO I (FUNDAMENTOS Y BIDIMENSIONAL)

PERÍODO ACADÉMICO DE EJECUCIÓN: Periodo 2025 - 1S

PROFESOR ASIGNADO: ANA LUCIA CERDA OBREGON FECHA DE CREACIÓN: Riobamba, 21 de marzo de 2025 FECHA DE ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN: Riobamba, 21 de marzo de 2025



UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

1. INFORMACIÓN GENERAL DE LA ASIGNATURA:

CÓDIGO:	ARB620116				
NOMBRE:	DIBUJO ARQUITECTÓNICO I (FUNDAMENTOS Y BIDIMENSIONAL)				
SEMESTRE:	PRIMER SEMESTRE				
UNIDAD DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR: (De acuerdo a la malla curricular):	Unidad Básica				
CAMPO DE FORMACIÓN (De acuerdo a la malla curricular):	Praxis Preprofesional				
NÚMERO DE SEMANAS EFECTIVAS DE CLASES:	16				
NÚMERO DE HORAS POR SEMANA DE ACTIVIDADES DE	Aprendizaje en contacto con el docente	4,00			
APRENDIZAJE	Aprendizaje práctico-experimental 4,0				
	Aprendizaje Autónomo 4,00				
TOTAL DE HORAS POR SEMANA DE LA ASIGNATURA:	12,00				
TOTAL DE HORAS POR EL PERÍODO ACADÉMICO:	192,00				

2. PRERREQUISITOS Y CORREQUISITOS:

PREREQUISIT	OS	CORREQUISITOS				
ASIGNATURA	CÓDIGO	ASIGNATURA	CÓDIGO			
		CÁLCULO EN UNA VARIABLE	ARB120211			
		FUNDAMENTOS DE DISEÑO	ARB620115			
		EXPRESIÓN GRÁFICA	ARB629913.			
		GEOMETRÍA PROYECTIVA	ARB120414.			

3. DESCRIPCIÓN E INTENCIÓN FORMATIVA DE LA ASIGNATURA:

Esta asignatura ayuda al estudiante a investigar, analizar, e interpretar la planificación y dibujo de un proyecto arquitectónico, a través de la expresión del lenguaje gráfico, con el apoyo en normas y especificaciones arquitectónicas, para entender y proponer alternativas a la realidad particular del país y apoyar al mejoramiento de la eficiencia de los procesos. En consecuencia el estudiante desarrolla crítica y analíticamente los conocimientos de las ciencias básicas e informática, para la formación continua en Arquitectura y Urbanismo

4. COMPETENCIA(S) DEL PERFIL EGRESO DE LA CARRERA A LA(S) QUE APORTA LA ASIGNATURA:

Autonomía y Adaptabilidad: ctúa con independencia de criterio, ajustado al protocolo disciplinar y al espacio laboral, respetando la opinión, proceder y condición del otro. Función Tecnología Forma: Formula ideas y las transforma en creaciones arquitectónicas de acuerdo con los principios de composición, percepción visual y espacial. Maneja el espacio en sus tres dimensiones y en las diferentes escalas. Utiliza tecnologías de la información, software y herramientas para la arquitectura.

5. RESULTADO(S) DE APRENDIZAJE DEL PERFIL DE EGRESO DE LA CARRERA A LO(S) QUE APORTA LA ASIGNATURA

Autonomía y Adaptabilidad: Prioriza decisiones con autonomía disciplinar y adaptabilidad multidisciplinar para la composición formal del proyecto arquitectónico. Inter y multidisciplinariedad: Propone soluciones espaciales congruentes con la diversidad de requerimientos propios de cada persona a fin de dar una respuesta con proyección inclusiva. Impacto Social: Propone soluciones arquitectónicas con prospectiva de ciudad para la consecución de un anclaje urbano arquitectónico que contribuya al mejoramiento del hábitat Función Tecnología Forma: Propone soluciones espaciales integrales en virtud de la función, la tecnología y la forma como ejes transversales del proyecto arquitectónico para su composición como unidad sintética.

6. UNIDADES CURRICULARES:





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

UNIDAD N°:	1
NOMBRE DE LA UNIDAD:	DIBUJO BASICO ARQUITECTONICO
NÚMERO DE HORAS POR UNIDAD:	48

RESULTADOS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD.- Los resultados de aprendizaje demuestran lo que el estudiante será capaz de resolver al finalizar un proceso formativo.

Su estructura es: verbo en tercera persona del presente simple en singular + objeto + condición + finalidad. Su propósito es tributar al cumplimiento de las competencias declaradas en el perfil de egreso.

- · Comprende los materiales e instrumentos de dibujo y ensaya su uso, mediante trabajos prácticos para el total dominio de los mismos
- · · Aplica el manejo de las escalas normalizadas (escalímetro) y la escala gráfica, mediante trabajos prácticos, para uso en representaciones arquitectónicas
- Aplica la simbología general utilizada en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos para la posterior aplicación en el dibujo arquitectónico

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.- Expresan características de los resultados esperados: son la base para diseñar la evaluación. Los criterios de evaluación se estructuran con: verbo en infinitivo + objeto + contexto). Se reflejan en los instrumentos de evaluación mediante indicadores que se corresponden

- 1. Manejar los materiales y equipos adecuadamente
- Manejar el concepto de escala y el escalímetro
 Generar correctamente proyecciones bidimensionales a partir de un volumen

CONTENDOS ¿Qué debe saber, hacer y ser?		TEMPOR	RALIZACIÓ	N	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD			
UNIDADES TEMÁTICAS	Aprendizaje en contacto con el docente	Aprendizaje práctico-experimental	<i>A</i> prendizaje autónomo	SEMANA (de la 1 a la 16 ó 18 según corresponda)	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE BN CONTACTO CON BL DOCENTE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE PRÁCTICO- EXPERIMENTAL	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO	
1.1. Encuadre pedagógico y evaluación diagnóstica 1.1.1. Evaluación pedagógica 1.1.2. Evaluación diagnóstica 1.1.3. Introducción: Origen de la representación Gráfica Materiales e instrumentos de dibujo 1.2. Escritura Técnica	1	1	1	1	Clases Prácticas Audiovisuales Conferencias	de modelos Resolución de problemas	Investigaciones	
1.2. Escritura Tecnica	2	2	2	1	teóricas Clases Prácticas Audiovisuales Conferencias Talleres Evaluaciones orales y escritas	modelos Resolución de	de modelos Resolución de	
1.3. Tipos y calidad de línea	1	1	1	1	Audiovisuales Conferencias	de modelos Resolución de	Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones	





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

	1	ı	1		_	1	T
1.4. Formatos y Escala					Clases	Trabajos de	Trabajos de
					teóricas Clases	observación. Talleres	observación. Talleres
					Prácticas	Reproducción	
					Audiovisuales		de modelos
	2	2	2	2	Conferencias		Resolución de
					Talleres	problemas	problemas •
					Evaluaciones	problemae	Investigaciones
					orales y		
					escritas		
1.5. Simbología general en el dibujo (en					Clases	Trabajos de	Trabajos de
plantas, cortes, orientación, escalas, levendas, código de materiales, texturas					teóricas Clases	observación. Talleres	observación. Talleres
ambientación)	'				Prácticas	Reproducción	
arribioritación)		_	_	_	Audiovisuales		de modelos
	2	2	2	2			Resolución de
					Talleres	problemas	problemas •
					Evaluaciones		Investigaciones
					orales y		
4.C. Tradesía de recedes en contanta					escritas	Tuebeiee de	Tuebeise de
1.6. Tipología de puertas y ventanas					Clases teóricas	Trabajos de observación.	Trabajos de observación.
					Clases	Talleres	Talleres
					Prácticas	Reproducción	
	4	4	4	3	Audiovisuales	de modelos	de modelos
	4	4	4	J		Resolución de	
					Talleres	problemas	problemas •
					Evaluaciones		Investigaciones
					orales y escritas		
1.7. Circulaciones verticales: escaleras y	,				Clases	Trabajos de	Trabajos de
rampas					teóricas	observación.	observación.
·					Clases	Talleres	Talleres
					Prácticas	Reproducción	
	2	2	2	4	Audiovisuales		de modelos
					Conferencias Talleres		Resolución de
					Evaluaciones	problemas	problemas • Investigaciones
					orales y		IIIVostigaciones
					escritas		
1.8. Proyecciones Auxiliares					Clases	Trabajos de	Trabajos de
Bidimensional de Volúmenes Planta,					teóricas	observación.	observación.
Elevaciones, cortes					Clases	Talleres	Talleres
					Prácticas	Reproducción	
	2	2	2	4	Audiovisuales Conferencias		de modelos Resolución de
					Talleres	problemas	problemas •
					Evaluaciones	,	Investigaciones
					orales y		
					escritas		
TOTAL DE HORAS							
(La suma del total de horas debe ser igual a la determinada en la malla							
curricular por cada componente de		, -					
aprendizaje; sin embargo, para cada	16	16	16				
tema tratado será decisión del profesor l	а						
distribución de horas en cada							
componente)	,, ,, ,				, , , , ,		
EVALUACIÓN: En este apartado se debe como las técnicas e instrumentos a utiliz							
aprendizaje.	ai, a iiii ue e	WUEIIGAI II	ieulai ile il	is criterios d	e evaluación en id	ogio de los lest	illados de
	Técnicas				Instrum	entos	
	Evaluación o	de Desemp	eño		Diario Bi	itácora	
					Registro	Anecdótico	
	Observaciór	า			Registro	Descriptivo	
Diagnóstica					Reporte		
	D= 10b==				Cuaderr	nos	
	Pruebas				Cuestion		
	Resolución	de Problem	nas		Demost	ración	
	Evaluación o	de Desemp	eño		Diario Bi	itácora	





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Formativa		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	riuebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Sumativa		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	riuenas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

UNIDAD N°:	2
NOMBRE DE LA UNIDAD:	PROYECCIONES ARQUITECTÓNICAS
NÚMERO DE HORAS POR UNIDAD:	48

RESULTADOS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD.- Los resultados de aprendizaje demuestran lo que el estudiante será capaz de resolver al finalizar un proceso formativo.

Su estructura es: verbo en tercera persona del presente simple en singular + objeto + condición + finalidad. Su propósito es tributar al cumplimiento de las competencias declaradas en el perfil de egreso.

- Analiza a partir de un volumen dado las distintas vistas bidimensionales y viceversa, mediante ejercicios prácticos para desarrollar en entendimiento de objetos en 3 dimensiones
- Comprende los distintos sistemas de representación en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos como herramienta fundamental de proyección y diseño arquitectónico
- Aplica la simbología general de los planos arquitectónicos y reconoce los elementos básicos del mismo, mediante el redibujo de un objeto arquitectónico para ejercitar la destreza en representación gráfica
- Aplica el dibujo de los distintos elementos arquitectónicos, mediante el redibujo de un modelo dado para el correcto entendimiento y lectura de los planos arquitectónicos

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.- Expresan características de los resultados esperados: son la base para diseñar la evaluación.

Los criterios de evaluación se estructuran con: verbo en infinitivo + objeto + contexto). Se reflejan en los instrumentos de evaluación mediante indicadores que se corresponden

- Definir y reconocer los distintos sistemas de representación en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos como herramienta fundamental de proyección y diseño arquitectónico
- Aplicar la simbología general de los planos árquitectónicos y reconoce los elementos básicos del mismo, mediante el redibujo de un objeto arquitectónico para ejercitar la destreza en representación gráfica
- Comprender y aplicar el dibujo de los distintos elementos arquitectónicos, mediante el redibujo de un modelo dado para el correcto entendimiento y lectura de los planos arquitectónicos
- Conocer, comprender y aplicar los principios del dibujo arquitectónico y cada una de sus técnicas, alcanzando una compresión bidimensional y conoce las bases para la concepción tridimensional del espacio arquitectónico.

CONTENDOS ¿Qué debe saber, hacer y ser?		TEMPOF	RALIZACIÓ	N	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD			
	HORAS			SEMANA (de	ACTIVIDADES DE	ACTIVIDADES	ACTIVIDADES	
UNIDADES TEMÁTICAS	Aprendizaje en contacto con el docente		Aprendizaje autónomo	la 1 a la 16 ó	APRENDIZAJE EN CONTACTO	DE APRENDIZAJE PRÁCTICO- EXPERIMENTAL	DE APRENDIZAJE	
2.1. Etapas de diseño y representación: Anteproyecto, Proyecto y Proyecto Ejecutivo	4	4	4	5	Audiovisuales Conferencias	modelos	Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones	
2.2. Contenidos general en los Planos Arquitectónicos	4	4	4	6	Prácticas Audiovisuales Conferencias Talleres	de	Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones	





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

2.3. Plano de Ubicación e Implantación	4	4	4	7	Talleres Evaluaciones orales y escritas	Resolución de problemas	de modelos Resolución de problemas • Investigaciones
2.4. Plantas arquitectónicas.	4	4	4	8	Talleres	Resolución de	de modelos
TOTAL DE HORAS (La suma del total de horas debe ser igual a la determinada en la malla curricular por cada componente de aprendizaje; sin embargo, para cada tema tratado será decisión del profesor la distribución de horas en cada componente) EVALUACIÓN: En este apartado se deberá	16	16					

EVALUACIÓN: En este apartado se deberá indicar los tipos de evaluación que se aplicarán (diagnóstica, formativa y sumativa), así como las técnicas e instrumentos a utilizar, a fin de evidenciar mediante los criterios de evaluación el logro de los resultados de aprendizaje.

Tipos de Evaluación	Técnicas	Instrumentos
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Diagnóstica		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	Fruebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Formativa		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	Fruebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Sumativa		Reporte
	Drughas	Cuadernos
	Pruebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

UNIDAD N°:	3
NOMBRE DE LA UNIDAD:	ELEVACIONES Y SECCIONES
NÚMERO DE HORAS POR UNIDAD:	36

RESULTADOS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD.- Los resultados de aprendizaje demuestran lo que el estudiante será capaz de resolver al finalizar un proceso formativo.

Su estructura es: verbo en tercera persona del presente simple en singular + objeto + condición + finalidad. Su propósito es tributar al cumplimiento de las competencias declaradas en el perfil de egreso.

- Comprende los distintos sistemas de representación en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos como herramienta fundamental de proyección y diseño arquitectónico
- · Aplica el dibujo de los distintos elementos arquitectónicos, mediante el redibujo de un modelo dado para el correcto entendimiento y lectura de los planos arquitectónicos
- Aplica a partir de un volumen dado las distintas vistas bidimensionales y viceversa, mediante ejercicios prácticos para desarrollar en entendimiento de objetos en 3 dimensiones
- · Aplica la simbología general de los planos arquitectónicos y reconoce los elementos básicos del mismo, mediante el redibujo de un objeto arquitectónico para ejercitar la destreza en representación gráfica

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.- Expresan características de los resultados esperados: son la base para diseñar la evaluación.

Los criterios de evaluación se estructuran con: verbo en infinitivo + objeto + contexto). Se reflejan en los instrumentos de evaluación mediante indicadores que se corresponden

- Definir y reconocer los distintos sistemas de representación en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos como herramienta fundamental de proyección y diseño arquitectónico - Aplicar la simbología general de los planos arquitectónicos y reconoce los elementos básicos del mismo, mediante el redibujo de un objeto arquitectónico para ejercitar la destreza en representación gráfica - Comprender y aplicar el dibujo de los distintos elementos arquitectónicos, mediante el redibujo de un modelo dado para el correcto entendimiento y lectura de los planos arquitectónicos - Conocer, comprender y aplicar los principios del dibujo arquitectónico y cada una de sus técnicas, alcanzando una compresión bidimensional y conoce las bases para la concepción tridimensional del espacio arquitectónico.

CONTENIDOS ¿Qué debe saber, hacer y ser?		TEMPOF	RALIZACIÓ	N	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD		
UNIDADES TEMÁTICAS	Aprendizaje en contacto con el docente	Aprendizaje práctico-experimental	Aprendizaje autónomo	SEMANA (de la 1 a la 16 ó 18 según corresponda)	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE		ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO
3.1. Fachadas arquitectónicas.	4	4	4	9	Clases Prácticas Audiovisuales Conferencias		Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones
3.2. Secciones y manejo de niveles.	4	4	4	10	Clases Prácticas Audiovisuales Conferencias	de modelos	Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones
3.3. Acotamiento	4	4	4	11	Clases Prácticas Audiovisuales Conferencias	Talleres Reproducción de modelos	Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

TOTAL DE HORAS (La suma del total de horas debe ser igual a la determinada en la malla curricular por cada componente de aprendizaje; sin embargo, para cada tema tratado será decisión del profesor la distribución de horas en cada componente)	12	12	12	12
---	----	----	----	----

EVALUACIÓN: En este apartado se deberá indicar los tipos de evaluación que se aplicarán (diagnóstica, formativa y sumativa), así como las técnicas e instrumentos a utilizar, a fin de evidenciar mediante los criterios de evaluación el logro de los resultados de aprendizaje.

Tipos de Evaluación	Técnicas	Instrumentos
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Diagnóstica		Reporte
	Drughes	Cuadernos
	Pruebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Formativa		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	Fluebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Sumativa		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	riuevas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

UNIDAD N°:	4
NOMBRE DE LA UNIDAD:	PRESENTACIÓN DE PLANOS ARQUITECTÓNICOS
NÚMERO DE HORAS POR UNIDAD:	60

RESULTADOS DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD.- Los resultados de aprendizaje demuestran lo que el estudiante será capaz de resolver al finalizar un proceso formativo.

Su estructura es: verbo en tercera persona del presente simple en singular + objeto + condición + finalidad. Su propósito es tributar al cumplimiento de las competencias declaradas en el perfil de egreso.

- · Analiza la tipología de vivienda y la dibuja, a través de la reproducción de un modelo dado, para lograr el entrenamiento en la correcta representación de planos arquitectónicos
- · Aplica la representación de elementos del mobiliario basados en la antropometría, a través de ejercicios prácticos para lograr el entrenamiento en la correcta representación de planos arquitectónicos

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.- Expresan características de los resultados esperados: son la base para diseñar la evaluación.

Los criterios de evaluación se estructuran con: verbo en infinitivo + objeto + contexto). Se reflejan en los instrumentos de evaluación mediante indicadores que se corresponden

- Definir, reconocer e interpretar la tipología de vivienda y la dibuja, a través de la reproducción de un modelo dado, para lograr el entrenamiento en la correcta representación de planos arquitectónicos
- Comprender y proponer la representación de elementos del mobiliario basados en la antropometría, a través de ejercicios prácticos para lograr el entrenamiento en la correcta representación de planos arquitectónico
- Aportar en el estudiante el manejo de una expresión gráfica técnica y con ello el análisis e interpretación de un elemento arquitectónico.
- Conocer, comprender y aplicar los principios del dibujo arquitectónico y cada una de sus técnicas, alcanzando una compresión bidimensional y conoce las bases para la concepción tridimensional del espacio arquitectónico.

CONTENIDOS ¿Qué debe saber, hacer y ser?		TEMPORALIZACIÓN			ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD			
UNIDADES TEMÁTICAS	Aprendizaje en contacto con el docente	Aprendizaje práctico-experimental	Aprendizaje autónomo	SEMANA (de la 1 a la 16 ó 18 según corresponda)	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE EN CONTACTO CON EL DOCENTE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE PRÁCTICO- EXPERIMENTAL	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO	
4.1. Tipología de vivienda unifamiliar.	4	4	4	12	Audiovisuales Conferencias Talleres Evaluaciones orales y escritas	modelos Resolución de problemas	Investigaciones	
4.2. Análisis del programa (vivienda)	4	4	4	13	Clases Prácticas Audiovisuales Conferencias		Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones	
4.3. Ergonomía y figura humana, elementos de equipamiento arquitectónico.	4	4	4	14	Clases Prácticas Audiovisuales Conferencias		Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigaciones	





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

4.4. Malla estructural . ejes y elementos estructurales	4	4	4	15	Talleres Evaluaciones orales y escritas	Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas	de modelos Resolución de problemas • Investigaciones
4.5. Técnicas de Representación. Manejo de color en los planos arquitectónicos	4	4	4	16	Talleres	Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas, Investigación	Trabajos de observación. Talleres Reproducción de modelos Resolución de problemas • Investigación Formativa
TOTAL DE HORAS (La suma del total de horas debe ser igual a la determinada en la malla curricular por cada componente de aprendizaje; sin embargo, para cada tema tratado será decisión del profesor la distribución de horas en cada componente) EVAL LIACIÓN: En este apartado se deberá	20	20	20				

EVALUACIÓN: En este apartado se deberá indicar los tipos de evaluación que se aplicarán (diagnóstica, formativa y sumativa), así como las técnicas e instrumentos a utilizar, a fin de evidenciar mediante los criterios de evaluación el logro de los resultados de aprendizaje.

Tipos de Evaluación	Técnicas	Instrumentos
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Diagnóstica		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	Fruebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Formativa		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	Fruebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración
	Evaluación de Desempeño	Diario Bitácora
		Registro Anecdótico
	Observación	Registro Descriptivo
Sumativa		Reporte
	Pruebas	Cuadernos
	Fruebas	Cuestionarios
	Resolución de Problemas	Demostración

7. INVESTIGACIÓN FORMATIVA.

De acuerdo a los temas y subtemas del sílabo se realizarán actividades que promuevan la investigación formativa como estrategia general de aprendizaje para la formación del estudiante.

8. METODOLOGÍA:

Metodología de enseñanza aprendizaje





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

- Analítico
- Aprendizaje Basado en Problemas
- Demostraciones prácticas
- Expositivo
- Talleres
- Aprendizaje activo.
- Aprendizaje por Descubrimiento
- Desarrollo de talleres prácticos en clase
- Casos de estudio
- Resolución de Ejercicios y Problemas
- Proyecto Integrador de Saberes
- Aprendizaje Basado en Proyectos

Técnicas de enseñanza aprendizaje.

- Pruebas:
- Observación:
- Resolución de Problemas:
- Evaluación de Desempeño:

Recursos:

- Aula virtual
- Videos
- Bibliografia Especializada
- TIC Tecnologías de la información y la comunicación
- Diapositivas
- Zoom
- · Microsoft Teams
- Aula
- Herramientas de autor
- Material Didáctico
- Videos
- Videotutoriales

9. ESCENARIOS DE APRENDIZAJE:

- Ambientes Virtuales
- Aula Virtual
- Biblioteca Virtual
- · Contextos sociales, culturales, patrimoniales, ambientales
- Talleres
- Aula de clase
- Bibliografía especializada
- Biblioteca Virtual
- Zoom

10. RELACIÓN DE LA ASIGNATURA CON LOS RESULTADOS DE APRENDIZAJE DEL PERFIL DE EGRESO DE LA CARRERA:

Resultados de Aprendizaje que aportan al Perfil de Egreso de la Carrera: (Copiar los elaborados para cada unidad)		de Contrib – MEDIA-E los Resul dizaje del p so de la Ca	BAJA: Al tados de perfil de	Evidencias de Aprendizaje: Son los productos generados por e estudiante, que demuestran los aprendizajes alcanzados según los	
		B MEDIA	C BAJO	criterios de evaluación.	
Comprende los materiales e instrumentos de dibujo y ensaya su uso, mediante trabajos prácticos para el total dominio de los mismos				Trabajos prácticos - reproducción de modelos	
Aplica el manejo de las escalas normalizadas (escalímetro) y la escala gráfica, mediante trabajos prácticos, para uso en representaciones arquitectónicas		x		Trabajos prácticos - reproducción de modelos	





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

 Aplica la simbología general utilizada en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos para la posterior aplicación en el dibujo arquitectónico 	x		Trabajos prácticos - reproducción de modelos
Analiza a partir de un volumen dado las distintas vistas bidimensionales y viceversa, mediante ejercicios prácticos para desarrollar en entendimiento de objetos en 3 dimensiones	х		Trabajos prácticos - reproducción de modelo
Comprende los distintos sistemas de representación en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos como herramienta fundamental de proyección y diseño arquitectónico		x	Trabajos prácticos - reproducción de modelo
Aplica la simbología general de los planos arquitectónicos y reconoce los elementos básicos del mismo, mediante el redibujo de un objeto arquitectónico para ejercitar la destreza en representación gráfica	х		Trabajos prácticos - reproducción de modelos
Aplica el dibujo de los distintos elementos arquitectónicos, mediante el redibujo de un modelo dado para el correcto entendimiento y lectura de los planos arquitectónicos	х		Trabajos prácticos - reproducción de modelos
Comprende los distintos sistemas de representación en el dibujo arquitectónico a través de la reproducción de modelos como herramienta fundamental de proyección y diseño arquitectónico		x	Trabajos prácticos - reproducción de modelo
Aplica el dibujo de los distintos elementos arquitectónicos, mediante el redibujo de un modelo dado para el correcto entendimiento y lectura de los planos arquitectónicos	Х		Trabajos prácticos - reproducción de modelos
Aplica a partir de un volumen dado las distintas vistas bidimensionales y viceversa, mediante ejercicios prácticos para desarrollar en entendimiento de objetos en 3 dimensiones	х		Trabajos prácticos - reproducción de modelo
Aplica la simbología general de los planos arquitectónicos y reconoce los elementos básicos del mismo, mediante el redibujo de un objeto arquitectónico para ejercitar la destreza en representación gráfica	х		Trabajos prácticos - reproducción de modelo
Analiza la tipología de vivienda y la dibuja, a través de la reproducción de un modelo dado, para lograr el entrenamiento en la correcta representación de planos arquitectónicos	х		Trabajos prácticos - reproducción de modelos
Aplica la representación de elementos del mobiliario basados en la antropometría, a través de ejercicios prácticos para lograr el entrenamiento en la correcta representación de planos arquitectónicos	х		Trabajos prácticos - reproducción de modelos
	-		

11. BIBLIOGRAFÍA

11	1	BIBI	IOGR	ΔFÍΔ	FÍSICA	

11.1.1 BÁSICA

• Dibujo y proyecto. Ching Francis D. K. G.G.

11.1.2 COMPLEMENTARIA:





UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

- EL AB C DE LA BAUHAUS Y LA TEORÍA DEL DISEÑO / Ellen LUPTON / Barcelona [España] : Editorial Gustavo Gili S.A (2004) - FARRELY LORRAIN (2008). Técnicas de Representación. España, Editorial: PROMO EXPRES.

- Smith, R. (1999). DIBÙJAR LA FIGURA HUMANA Barcelona: Blume.

- Wong, W. (2006). Principios del Diseño en Color. Barcelona: Gustavo Gili S.A

- Velasco, J. (1971). Dibujando a Iapiz BARCELONA: CEAC S.A.

- Serrano, A (2016). Convenciones gráficas para proyectos de Arquitectura. Facultad de Arquitectura de la Universidad de Cuenca. Ecuador.

11.2 BIBLIOGRAFÍA DIGITAL

11.2.1 BÁSICA (Libros digitales desde el repositorio de la Institución)

11.2.2 COMPLEMENTARIA (Libros digitales de libre acceso)

Fonseca, X(s.f.). Las Medidas de una Casa. Mexico:Pax México

11.3 WEBGRAFÍA: (Recursos procedentes de Internet en el área de estudio de libre acceso)

www.plataformaarquitectura.cl

dibujoarquitectonicoydeconstruccion.blogspot.com - www.arqhys.com/contenidos - www.architecthum.edu.mx

12. PERFIL DEL DOCENTE:

Arquitecta, con experiencia en diseñar, dirigir, implementar y ejecutar proyectos de arquitectónicos y urbanos, a través de soluciones guiadas a proponer un mejor estilo de vida.





UNACH-RGF-01-03-01.01.b

Versión 3: 28-10-2021

Nombre: Mg. ANA LUCIA CERDA OBREGON RESPONSABLE(S) DE LA ELABORACIÓN DEL SÍLABO: Firmado electrónicamente por: ANA LUCIA CERDA

LUGAR Y FECHA: Riobamba, 21 de marzo de 2025

REVISIÓN Y APROBACIÓN

40004f3f-124f-4b9e-95c5-69f29e348cfc

GONZALO PAUL OMEDO SALAS DIRECTOR DE CARRERA

Campus Norte



UNACH-RGF-01-03-01.01.b Versión 3: 28-10-2021

ANEXOS

PONDERACIÓN PARA LA EVALUACIÓN DEL ESTUDIANTE POR ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE:

COMPONENTE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	Primer Parcial %(Puntos):	Segundo Parcial %(Puntos):
Aprendizaje en contacto con el docente	 Conferencias, Seminarios, Estudios de Casos, Foros, Clases en Línea, Servicios realizados en escenarios laborables. Experiencias colectivas en proyectos: sistematización de prácticas de investigación-intervención, construcción de modelos y prototipos, proyectos de problematización, resolución de problemas, entornos virtuales, entre otros. Evaluaciones orales, escritas entre otras. 	35%	35%
Aprendizaje práctico- experimental	 Actividades desarrolladas en escenarios experimentales o laboratorios, prácticas de campo, trabajos de observación, resolución de problemas, talleres, manejo de base de datos y acervos bibliográficos entre otros. 	35%	35%
Aprendizaje autónomo	Lectura, análisis y compresión de materiales bibliográficos y documentales tanto analógicos como digitales, generación de datos y búsqueda de información, elaboración individual de ensayos, trabajos y exposiciones.	30%	30%
PROMEDIO		100%-10	100%-10

La calificación de cada componente se ponderará sobre 10 puntos, debiendo realizar una regla de 3 en base al porcentaje de cada uno de ellos para obtener una calificación final sobre 10.

Documento Generado el: 21 de marzo de 2025 a las 13:40:50 Fuente: Sistema Informático de Control Académico - Uvirtual