



UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN, HUMANAS Y TECNOLOGÍAS
PRUEBA PARCIAL 1 - ASIGNATURA CULTURA DIGITAL Y SOCIEDAD

NOMBRES Y APELLIDOS:

CARRERA: SEMESTRE:

INSTRUCCIONES:

La prueba objetiva del Parcial 1 de la asignatura Cultura Digital y Sociedad, se sustenta en los contenidos desarrollados en la Unidad 1. Está dividido en dos partes: la primera contiene 8 preguntas de carácter teórico; y la segunda de 2 ejercicios prácticos. De este modo, se pretende determinar los resultados de aprendizaje logrados por el/la estudiante, mediante los cuales le permita obtener la calificación del componente Docencia. En este sentido, es necesario que lea cuidadosamente cada cuestionamiento para evitar confusiones. El tiempo estimado para responder el cuestionario es de una hora. Los puntajes de las preguntas están establecidos desde la 1 hasta la 8, 0.5 puntos.

CUESTIONARIO:

Pregunta 9. Realizar una búsqueda avanzada en Google. Se desea encontrar informes desarrollados en Microsoft Word sobre la discriminación en el Ecuador (a excepción de Chimborazo), desde el año 2000 hasta el 2024 en la página web <https://www.inclusion.gob.ec/subsecretaria-de-familia/> (Incorpore la captura de la imagen con su usuario). Ejecute el comando de búsqueda que corresponda y anote el número de resultados obtenidos. A continuación, revise los 10 primeros resultados y describa cuántos de esos diez son relevantes. Explique brevemente las razones de los resultados localizados. (2,5 puntos.)

Comando o cadena de búsqueda	Números de resultados obtenidos	Relevancia de los 10 primeros resultados	Explicación

Pregunta 10. Realice la búsqueda de documentos académicos sobre Gamificación en los sitios que se describen a continuación: En la biblioteca virtual de la UNACH ingresar al link https://elibro.net/es/lc/unachecuador/login_usuario/?next=/es/lc/unachecuador/inicio/ y buscar un libro y capítulo de libro; En Dialnet tesis <https://dialnet.unirioja.es/tesis>, buscar un Tesis Doctoral; y en Google Académico buscar un artículo, con el objetivo de encontrar la definición del tema en cuestión.

Además, para completar esta pregunta realizar las actividades que se describen a continuación: 1) Crear una carpeta (sobre la temática) en el programa Zotero y registrar el artículo, el libro, el capítulo de libro y la tesis 3) Crear un documento en Word, en el cual se ingrese cuatro definiciones a partir de la bibliografía consultada, aplicando una cita directa breve, una cita directa extensa, una cita de segunda mano y una cita indirecta o parafraseo. 4) Crear la Bibliografía con las citas utilizadas. Finalmente, incorporar todas las capturas de imagen de lo realizado en las cuales se evidencie el usuario (Captura de Google Académico, Captura de la Versión escritorio y Versión web de Zotero). (3,5 puntos)