

RÚBRICA DE EVALUACIÓN

Periodo Académico: 2025-1S
Facultad: Ingeniería
Carrera: Ingeniería en Tecnologías de la Información

Nombre Profesor: Diego Marcelo Reina Haro
Nivel: Tercero
Asignatura: Sistemas Interactivos y Multimedia

N. Unidad: I y II
Nombre de la Unidad Curricular: METODOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIMEDIA / HERRAMIENTAS PARA APLICACIONES MULTIMEDIA
Resultado de Aprendizaje: Aplica técnicas, herramientas y metodologías apropiadas en la construcción de sistemas multimedia que satisfaga las necesidades de comunicación e interacción de los usuarios. / Analiza y aplica herramientas adecuadas para el desarrollo de sistemas interactivos y multimedia
Criterios de Evaluación: Aplicar técnicas, herramientas y metodologías apropiadas en la construcción de sistemas multimedia. / Analizar y aplicar herramientas adecuadas para el desarrollo de software interactivo y multimedia.
Tema/Subtema: Multimedia
Tipos de Sistemas Multimedia
Metodologías de desarrollo de Sistemas Multimediales
Evaluación de Sistemas Multimedia
Medio Texto (herramientas)
Medio Imagen (herramientas)
Componente de aprendizaje: Componente Docente
Parcial (1-2): 1
Tipo de evaluación: Sumativa
Técnica: Evaluación de Conocimientos (Prácticos)
Instrumento: Rúbrica
Semana de aplicación (1-16): 9
Nombre del estudiante/grupo: Estudiantes de Tercer semestre

Indicadores del Criterio de Evaluación	Escala de Valoración (Cuantitativa - Cualitativa)				Evaluación	Observación
	Excelente (9-10)	Bueno (8)	Satisfactorio (7)	Deficiente (1-6)		
Diferencia las características de los medios para elaborar un sistema multimediático	Diferencia correctamente las características de los medios para elaborar un sistema multimediático	Diferencia correctamente la mayoría de los medios para elaborar un sistema multimediático	Diferencia correctamente algunas de los medios para elaborar un sistema multimediático	No Diferencia correctamente las características de los medios para elaborar un sistema multimediático	10	
Comprende el uso adecuado de herramientas para generar medios.	Comprende totalmente el uso adecuado de herramientas para generar medios.	Comprende medianamente el uso adecuado de herramientas para generar medios.	Comprende parcialmente el uso adecuado de herramientas para generar medios.	No Comprende el uso adecuado de herramientas para generar medios.	10	
Crea y construye productos multimediáticos	Crea y construye excelentes productos multimediáticos	Crea y construye buenos productos multimediáticos	Crea y construye simples productos multimediáticos	NO Crea y construye eficientemente productos multimediáticos	10	
CALIFICACIÓN					10	

Fecha de presentación: 01 de abril de 2025

Diego Marcelo Reina Haro
Docente

Presidente de Tercer semestre