LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN C

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN C/C++

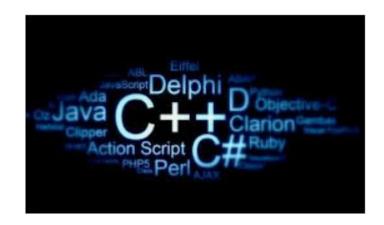
Introducción

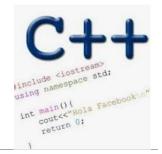
C es un lenguaje de programación con amplia trayectoria e influencia histórica sobre otros lenguajes C++, Java, C#, etc.



Introducción

C es apreciado por la eficiencia del código que produce y es el lenguaje de programación más popular para crear software de sistema, aunque también se utiliza para crear aplicaciones.





Características de C

Se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, débilmente tipado, de medio nivel, que dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a bajo nivel. Los compiladores suelen ofrecer extensiones al lenguaje que posibilitan mezclar código en ensamblador con código C o acceder directamente a memoria o dispositivos periféricos.

Palabras reservadas en C

| auto break | double else | int long | struct switch |
|---------------|-----------------------|-------------|------------------|
| case | enum | register | typedef |
| char | extern | return | union |
| const | float | short | unsigned |
| continue | for | signed | void |
| default | goto | sizeof | volatile |
| do | if | static | while |

Compilador de C

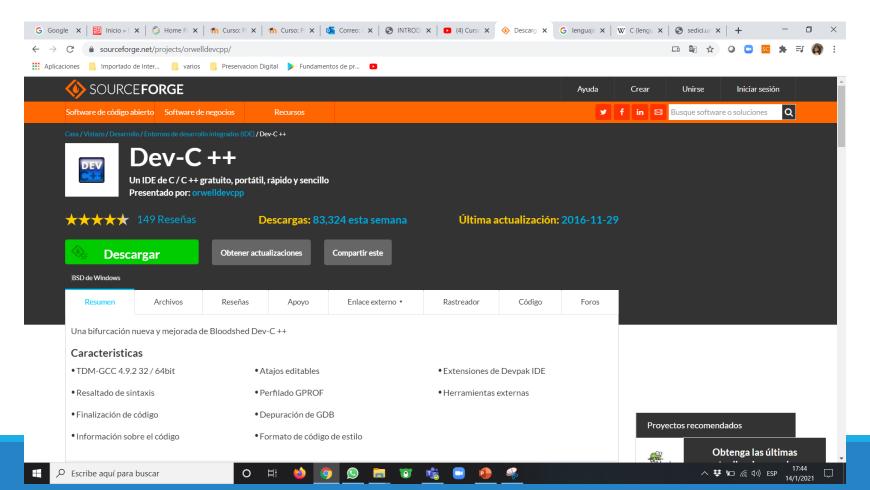
El compilador es un programa que convierte el código fuente en un programa ejecutable.

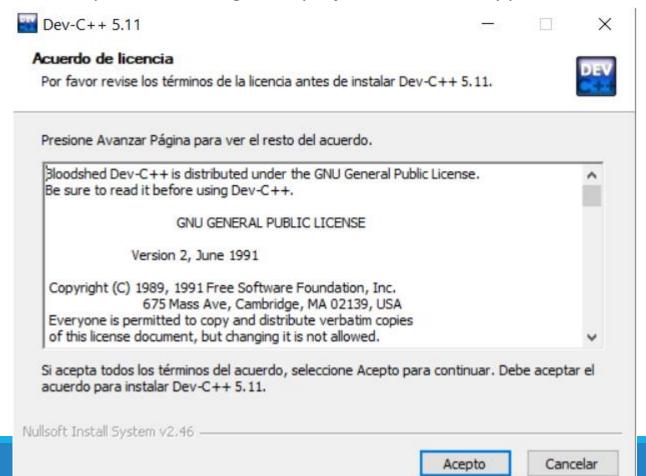
- Borland C++
- •Turbo C++
- Dev-C++
- Visual C++

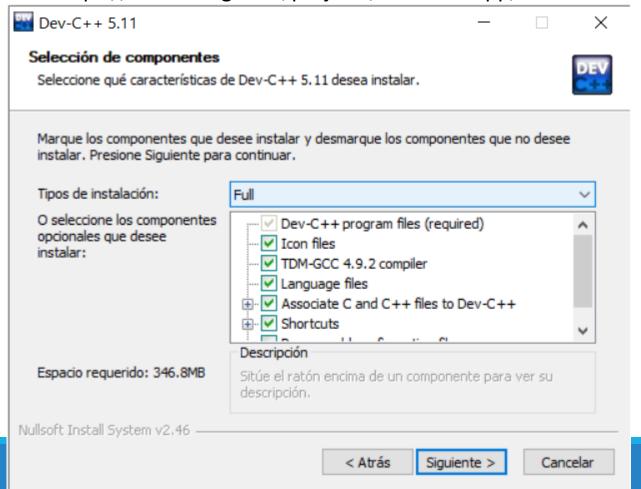


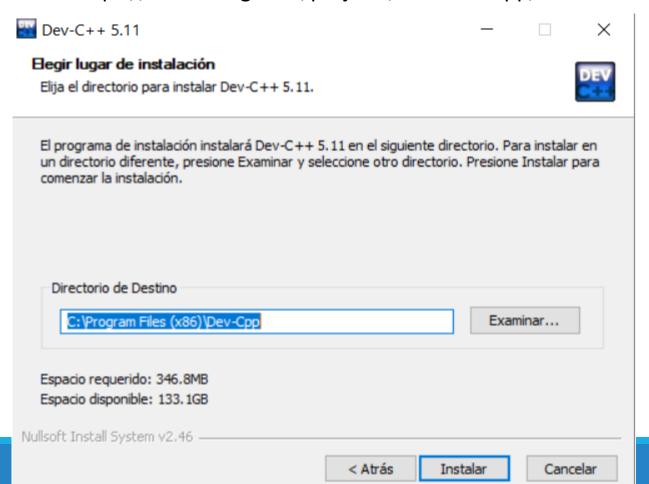
LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN C

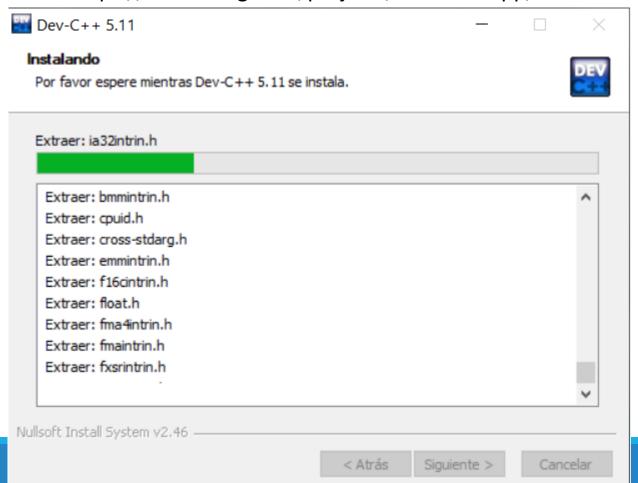
INSTALACIÓN

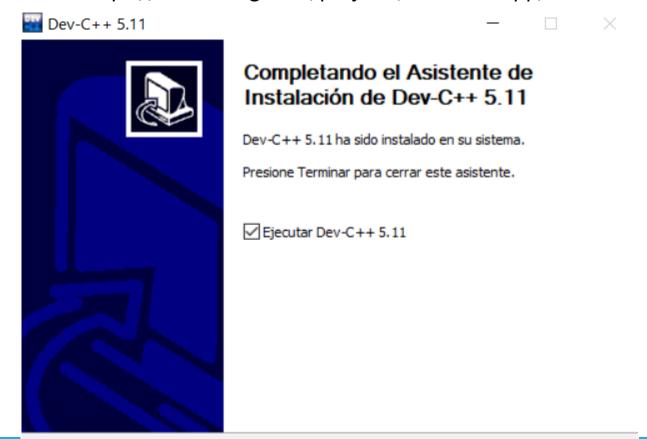










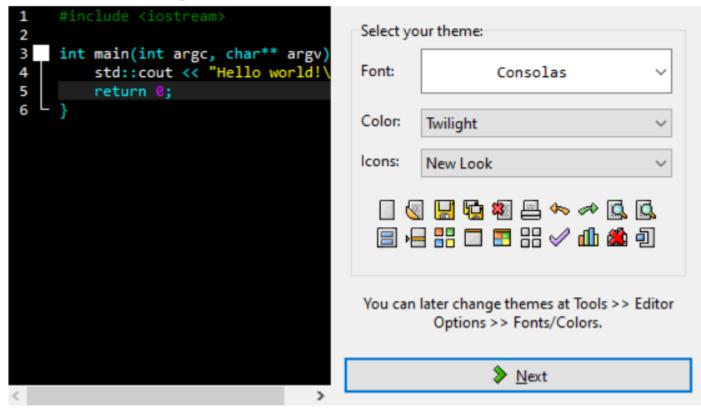


Configuración Dev-C++

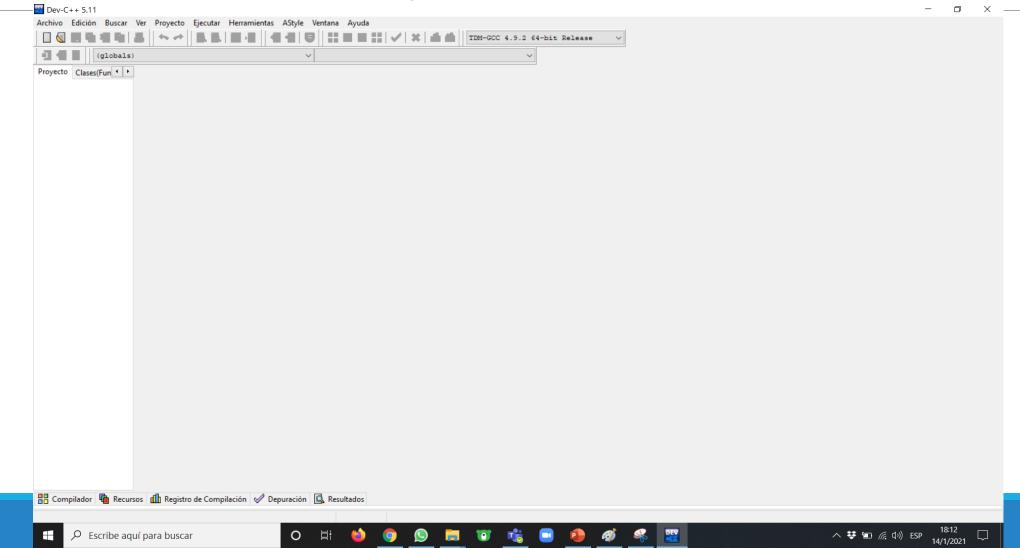
Dev-C++ first time configuration #include <iostream> Select your language: 3 = int main(int argc, char** argv) Portuguese (Brazil) std::cout << "Hello world!\ Romanian (Românã) 5 return 0; Russian (Đóññêèé) Slovak (Slovenský) Slovenian (slovenšeina) Spanish (Latino América) Español (Castellano) Español (Colombia) Svenska Turkish Ukrainian (Óéðà¿íñűéà) You can later change the language at Tools >> Environment Options >> General. Next

Configuración Dev-C++

Dev-C++ first time configuration



Entorno de trabajo Dev-C++



LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN C

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN C/C++

Variables y constantes

Una constante es un valor que no se puede alterar o modificar durante la ejecución de un programa, pero puede ser leída.

Una variable es definida con un tipo de dato al que ha sido asignado un valor que puede variar o ser modificado durante la ejecución de un programa.

Tipos de datos

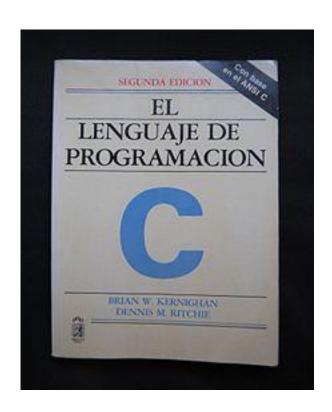
| Tipo de dato | Palabra reservada | Especificadores de formato | Ejemplos |
|--------------------|----------------------|----------------------------|---------------------------------|
| Entero | int | %d | int numero = 1; |
| Real | float | %f | float numero = 15.75; |
| Carácter | char | %с | char letra = 'm'; |
| Cadena de carácter | char | %s | char cadena[10] = "Hola Mundo"; |

Tipos de datos

| icadores de ormato | Tipo de dato |
|-----------------------|--|
| %c | Un único caracter |
| %d | Un entero con signo, en base decimal |
| %u | Un entero sin signo, en base decimal |
| %o | Un entero en base octal |
| %x | Un entero en base hexadecimal |
| %e | Un número real en coma flotante, con exponente |
| %f | Un número real en coma flotante, sin exponente |
| %s | Una cadena de caracteres |
| %p | Un puntero o dirección de memoria |

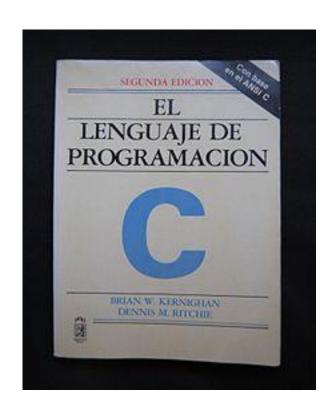
Definición de constantes

#define PI 3.1416;



Definición de variables

```
int numero = 1;
float numero = 15.75;
char letra = 'm';
char cadena[10] = "Hola Mundo";
```



Operadores

En lenguaje C se manejan los siguientes operadores:

- Aritméticos.
- ·Lógicos.
- •Relacionales.
- De asignación.

Operadores Aritméticos

| Operador | Nombre | Ejemplo |
|----------|---------------------------|---------------------|
| + | Suma | 5 + 5 = 5 |
| - | Resta | 10 - 3 = 7 |
| 1 | División | 15 / 5 = 3 |
| * | Producto (Multiplicación) | 6 * 8 = 48 |
| % | Módulo | 25 / 4 = 6 Módulo 1 |

Operadores Lógicos

| Operador | Nombre | Ejemplo | Resultado |
|----------|--------|---------|---|
| ! | No | !A | Negación de A |
| && | Υ | A && B | Verdadero si alguno es verdadero |
| П | Ó | A B | Si A y B son verdaderas se obtiene verdadero (true) |

Operadores Relacionales

| Operador | Nombre | Ejemplo | Resultado |
|----------|-------------------|---------------------|--------------------|
| == | Igual a | 5 == 5 5 == 3 | Verdadero Falso |
| != | Diferente de | 6 != 8 6 != 6 | Verdadero Falso |
| > | Mayor que | 10 > 9 9 > 10 | Verdadero Falso |
| >= | Mayor o igual que | 8 >= 8 7 >= 6 | Verdadero Falso |
| < | Menor que | 10 < 25 25 < 10 | Verdadero Falso |
| <= | Menor o igual que | 10 <= 9 13 <= 18 | Verdadero Falso |

Operadores Asignación

| Operador | Nombre | Ejemplo | Resultado |
|----------|---------------------------|---------|-----------|
| ++ | Incremento | 5++ | 6 |
| | Decremento | 5 | 4 |
| = | Asignación | 5 = 3 | 3 |
| += | Incremento de | 7 += 3 | 10 |
| -= | Decremento de | 5 -= 2 | 3 |
| *= | Asignación del producto | 3 *=2 | 6 |
| /= | Asignación de la división | 10 /=2 | 5 |

Entrada/Salida de datos

