

Multiplicaciones:

Usamos las letras C y D.

2x3 Alineamos el 2 del D con el 1 del C, y nos fijamos con qué cifra del D coincide el 3 del C:
2x3=6

2x7 Al alinear el 2 del D con el 1 del C, el 7 del C cae fuera de la regla. Cuando nos ocurre esto, tenemos que alinear el 2 del D, no con el 1 de C, sino con el 10 del C, para fijarnos de nuevo con qué cifra del D coincide el 7 del C:
2x7=14

Cuando tenemos distintos dígitos, o incluso decimales, hemos de saber la magnitud del resultado, es decir, la regla de cálculo nunca nos dice dónde iría la coma.

Divisiones:

Para realizar divisiones se realizaría de forma inversa, por ejemplo, para hacer **6/3**, tendríamos que hacer coincidir el 6 del D, con el 3 del C, para luego fijarnos con qué cifra del D coincide el 1 del C: **6/3=2**

Cuadrados y raíces cuadradas:

Usamos las letras A y D, con la regla en posición inicial.

La letra A nos muestra el cuadrado del número que visualicemos en la letra D.

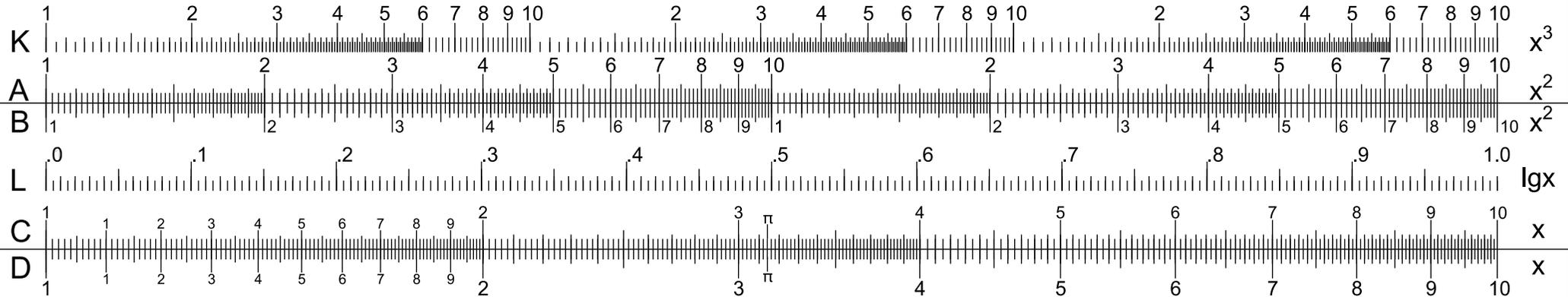
Así mismo, la letra D nos muestra la raíz cuadrada del número que visualicemos en la letra A.

Logaritmos en base 10:

Usamos las letras L y D con la regla en posición inicial.

La letra L nos muestra el logaritmo en base 10 del número que visualicemos en la letra D.

Puedes encontrar más información en divermates.es/blog

**PIEZA SUPERIOR DE LA CAPA INTERMEDIA**

Debes pegar esta pieza tanto a la pieza superior de la capa superior (regla K-A) como a la base

PIEZA CENTRAL DE LA CAPA INTERMEDIA

Debes pegar esta pieza solo a la parte central de la capa superior (regla B-L-C)

PIEZA INFERIOR DE LA CAPA INTERMEDIA

Debes pegar esta pieza tanto a la pieza inferior de la capa superior (regla D) como a la base