

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a stylized tree structure, set against a dark blue background.

FUNCIONES CON ESTRUCTURAS

```

#include<iostream>
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include <windows.h>

using namespace std;

void gotoxy(int x,int y)
{
    HANDLE hcon;
    hcon = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
    COORD dwPos;
    dwPos.X = x;
    dwPos.Y= y;
    SetConsoleCursorPosition(hcon,dwPos);
}
struct datos{
    int codigo;
    char nombre[25];
    char apellido[25];
    char direccion[50];
};

```

Datos
codigo
nombre
apellido
dirección

```
void ingreso(datos d[]);  
void imprimir(datos d[]);
```

```
int main()  
{  
    datos d[2];  
    gotoxy(15,5);  
    ingreso(d);  
    imprimir(d);  
    return 0;  
}
```

```
void ingreso(datos d[])  
{  
    for(int i=0;i< 2; i++)  
    {  
        system("cls");  
        gotoxy(20,3);  
        printf("Ingrese datos del estudiante de 2:");  
        gotoxy(10,7);  
        printf("codigo:");  
        scanf("%d", &d[i].codigo);  
        getchar();  
        gotoxy(10,8);  
        printf("Nombre:");  
        gets(d[i].nombre);  
        gotoxy(10,9);  
        printf("Apellido:");  
        gets(d[i].apellido);  
        gotoxy(10,10);  
        printf("direccion:");  
        gets(d[i].direccion);  
        getchar();  
    }  
}
```

```
void imprimir(datos d[])
{
    for(int i=0;i< 2; i++)
    {
        system("cls");
        gotoxy(20,3);
        printf("Ingrese datos del estudiante de 2:");
        gotoxy(10,7);
        printf("codigo: %d", d[i].codigo);
        gotoxy(10,8);
        printf("Nombre: %s",d[i].nombre);
        gotoxy(10,9);
        printf("Apellido: %s",d[i].apellido);
        gotoxy(10,10);
        printf("dirección: %s",d[i].direccion);
        getchar();
    }
}
```