Plataformas de realidad virtual



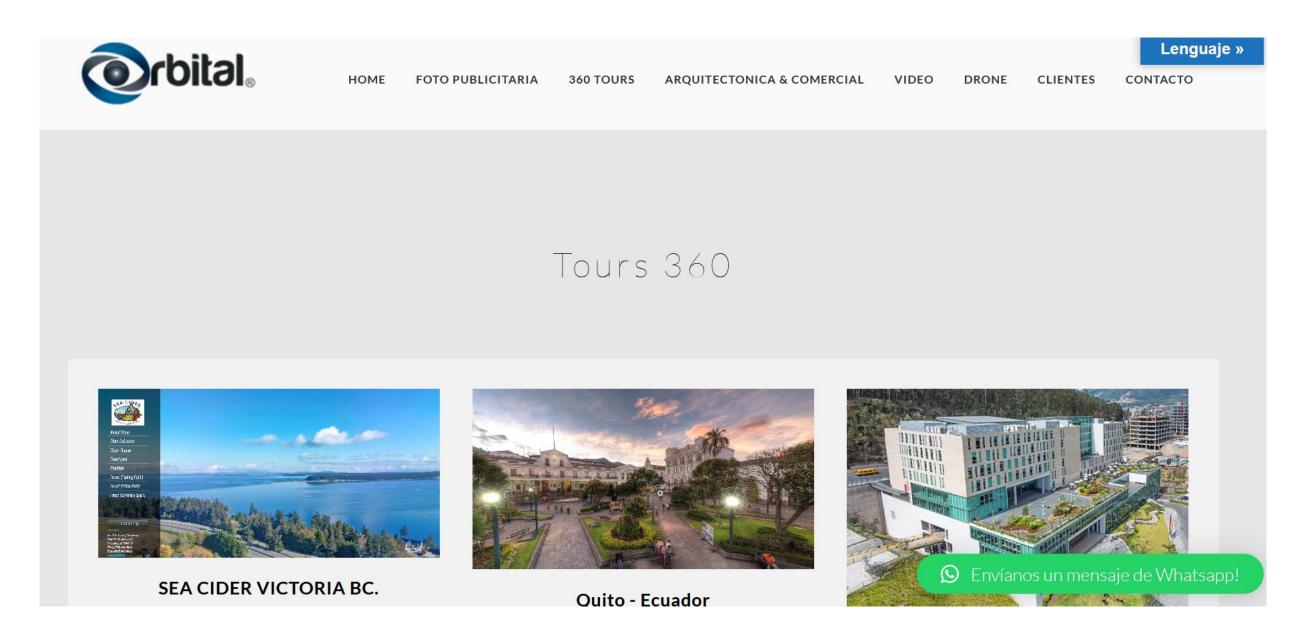
Plataformas de realidad virtual

- Las herramientas de realidad virtual permiten a los usuarios sumergirse en mundos simulados donde pueden explorar, aprender y experimentar de manera interactiva.
- En el ámbito de la cultura digital y sociedad, estas herramientas no solo están cambiando el entretenimiento y los videojuegos, sino también el modo en que nos comunicamos, colaboramos, y comprendemos fenómenos complejos.
- Las aplicaciones de la VR se extienden a diversos campos, como la medicina, la arquitectura, el turismo y la educación, ofreciendo nuevas oportunidades para simular entornos, visualizar datos de manera inmersiva y conectar a las personas de formas innovadoras.
- En este contexto, el estudio de la realidad virtual es esencial para entender el impacto cultural y social que esta tecnología tiene en nuestra sociedad digitalizada.

Plataformas de realidad virtual

- Los beneficios son:
 - Experiencias inmersivas para el aprendizaje: La VR permite crear entornos simulados que facilitan el aprendizaje práctico en diversas disciplinas.
 - Simulación y entrenamiento en entornos seguros: En áreas como la medicina, la aviación y la ingeniería, la realidad virtual permite realizar entrenamientos en entornos simulados sin riesgos físicos.
 - Nuevas formas de interacción social: permiten a los usuarios interactuar en tiempo real con personas de todo el mundo en espacios virtuales, fomentando una nueva forma de comunicación que trasciende las barreras físicas.
 - Creatividad y diseño en 3D: permiten a los artistas y diseñadores crear obras de arte en un espacio tridimensional, lo que abre nuevas posibilidades creativas en la arquitectura, el diseño industrial y las artes visuales.
 - Visualización y planificación: En campos como la arquitectura y la ingeniería, permiten visualizar y experimentar proyectos antes de que sean construidos. Esto no solo ayuda a mejorar el diseño, sino que también facilita la colaboración entre equipos dispersos geográficamente.

Realidad virtual



Realidad virtual/aumentada

